Foro de dudas y/o consultas

Contenido

[Foro de dudas y/o consultas 1](#_Toc44197255)

[**Unión de archivos HTML y CSS** 2](#_Toc44197256)

[**Utilizacion de text-align** 2](#_Toc44197257)

[**uso de getElementById() vs acceder por el name** 2](#_Toc44197258)

[**Función Arrow** 2](#_Toc44197259)

[**let y funciones arrow** 2](#_Toc44197260)

[**Favicon** 2](#_Toc44197261)

[**Duda tp2 / definición de variables** 2](#_Toc44197262)

[**npm ERR!** 3](#_Toc44197263)

[**Qué es flujo de datos unidireccional?** 3](#_Toc44197264)

[**TP2 / No logro que se ejecuten las funciones** 3](#_Toc44197265)

[**Dudas programando el TP Nº2** 3](#_Toc44197266)

[**Trabajo práctico en ES6 Calculadora** 3](#_Toc44197267)

[**Pasar variable de un input a una función** 3](#_Toc44197268)

[**[JS] Referencia a elemento no funciona fuera del onLoad** 3](#_Toc44197269)

[**Dudas sobre Tp opcional N°4** 3](#_Toc44197270)

[**Atajos de teclas para Visual studio code** 3](#_Toc44197271)

[**npm start error Linux/Ubuntu** 3](#_Toc44197272)

[**Duda de entrega Tp-unidad-4** 3](#_Toc44197273)

[**NPM START** 3](#_Toc44197274)

[**SEO y REACT** 3](#_Toc44197275)

[**Componentes y CSS** 3](#_Toc44197276)

[**Instrucciones debbuger** 3](#_Toc44197277)

[**Tool Para compartirnos codigo en los foros** 3](#_Toc44197278)

[**Class fields approach para palabra THIS** 3](#_Toc44197279)

[**TP Obligatorio confirmación de contraseña** 3](#_Toc44197280)

[**Guardar una imagen en el estado?** 3](#_Toc44197281)

[**Uso de ciclos de vida** 3](#_Toc44197282)

[**TP opcional modulo 2 unidad 1** 4](#_Toc44197283)

[**TP opcional 2 modulo 2** 4](#_Toc44197284)

[**Modulo 2 Unidad 2** 4](#_Toc44197285)

[**Manejo de Rutas** 4](#_Toc44197286)

[**Modulo 2 Unidad 1** 4](#_Toc44197287)

[**Error en el TP Unidad4 – Obligatorio** 4](#_Toc44197288)

[**Error en click Handler - Uncaught Error: Too many re-renders.** 4](#_Toc44197289)

[**Ciclo de vida (modulo 2 unidad 1)** 4](#_Toc44197290)

[**Consultas clase 01/04** 4](#_Toc44197291)

[**Usar useEffect() - TP Unidad 2 Modulo 2** 4](#_Toc44197292)

[**Modulo 2 Unidad 1** 4](#_Toc44197293)

[**Duda api rest** 4](#_Toc44197294)

[**npm start** 4](#_Toc44197295)

[**Tip importante para el Manejo de rutas** 4](#_Toc44197296)

[**Trabajo practico Unidad 2 - Modulo 2:** 4](#_Toc44197297)

[**Duda TP final modulo 2** 4](#_Toc44197298)

[**U2 TP3, Cannot read property 'city' of undefined** 4](#_Toc44197299)

[**DataCloneError the function could not be cloned** 4](#_Toc44197300)

[**Consulta con respecto a manejo de rutas** 4](#_Toc44197301)

[**footer SIEMPRE al pie de la pagina** 4](#_Toc44197302)

[**TP numero 2, Api Rest propia, que estoy haciendo mal?** 5](#_Toc44197303)

[**Internal server error** 5](#_Toc44197304)

[**TP 3 Unidad 2- No puedo mostrar perfil.** 6](#_Toc44197305)

[**Problema en version Mobile** 8](#_Toc44197306)

[**No veo imágenes** 12](#_Toc44197307)

[**Get request axios React js useEffect is not working (Cannot find module './undefined')** 13](#_Toc44197308)

### **Unión de archivos HTML y CSS**

Unión de archivos HTML y CSS

de [Franco Ezequiel Marchegiani](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115423&course=10629) - Wednesday, 26 de February de 2020, 15:56

Buenas, a medida que iba realizando el trabajo opcional me surgieron dudas, como se logra vincular correctamente un archivo html y uno css? Spe que es agregando un código con el nombre, pero estoy un poco perdido en esa parte, si alguien podría darme una mano o indicarme como se realiza estaría muy agradecido

Re: Unión de archivos HTML y CSS

de [Laura Szmulewicz](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116156&course=10629) - Wednesday, 26 de February de 2020, 17:51

Hola! En tu archivo html, en el <head>, abajo del titulo, pones el siguiente link:

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="nombre\_del\_archivo.css">

Saludos!

Laura

Re: Unión de archivos HTML y CSS

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Wednesday, 26 de February de 2020, 20:37

Buenas tardes Franco,

Tal como comenta tu compañera  [Laura Szmulewicz](https://www.adistancia.frba.utn.edu.ar/user/view.php?id=116156&course=10629), **la forma habitual y más ordenada**, es la inclusión de un archivo **css externo**. Sin embargo, existen otras 2 formas de aplicar estilos css a un documento HTML:

**1. Inline**: consiste en aplicar estilos css a un etiqueta html. Ejemplo  
<p style="color:red;">Hola mundo</p>

**2**. Se puede escribir código css dentro de la sección <head> de un documento HTML. Ejemplo  
<head>  
  <style>  
    p{  
      color: red;  
    }  
  </style>  
</head>

Atte.  
Fernando Andreassi

### **Utilizacion de text-align**

Utilizacion de text-align

de [federico vazquez](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115422&course=10629) - Sunday, 1 de March de 2020, 12:08

Buenos dias a todos. Estoy trabajando en el trabajo practico optativo de la unidad 1 y me surgio lo siguiente. Tengo dentro del html el siguiente div.

            <div>

                <label for="dni">DNI</label>

                <input type="number" name="dni" class="elemento\_numero"  id="dni">

            </div>

y en el css:

#elemento\_numero {

    text-align: right;

}

Sin embargo no me lo alinea a la derecha. Pero cuando agrego el text-align como un style inline si lo hace.

style="text-align: right;"

Probado en chrome, por que puede ser?

Muchas gracias y buen dia.

Re: Utilizacion de text-align

de [federico vazquez](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115422&course=10629) - Sunday, 1 de March de 2020, 12:14

Ya me di cuenta, fue por la forma de crear el style.

deberia ser:

.elemento\_numero {

    text-align: right;

}

### **uso de getElementById() vs acceder por el name**

uso de getElementById() vs acceder por el name

de [Rubén Darío Pedernera](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118524&course=10629) - Wednesday, 26 de February de 2020, 22:58

Hola.

Allá lejos y hace tiempo (año '98), cuando en la Facultad aprendí algo de javascript, si no recuerdo mal, nos sugerían utilizar getElementById() para acceder a los objetos del documento porque respetaba el estándar de la W3C y, por lo tanto, lo "entendían" todos los navegadores de entonces.

Pasó mucho tiempo y no sé cuanto cambiaron los estándares de la W3C, algunos navegadores de entonces desaparecieron, pero la pregunta que me surge es... acceder a un objeto del documento directamente por el name, puede hacer que no sea "entendido" por algún navegador? o es parte del estándar y, por lo tanto, interpretado por todos sin problemas?

Gracias por la respuesta, desde ya.

Saludos!

Re: uso de getElementById() vs acceder por el name

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Friday, 28 de February de 2020, 09:17

Hola Rubén,

Para clarificar un poco, la W3C es quién dicta el standard y luego cada navegador lo implementa, es decir que no es que la W3C cambie los standards sino que el problema reside en como cada navegador realiza la implementación interna.

En los años que vos mencionás, las diferencias eran realmente importantes y dieron lugar a tecnologías como JQuey, que básicamente uno de sus principales propósitos era hacer una abstracción sobre las diferencias de cada navegador.

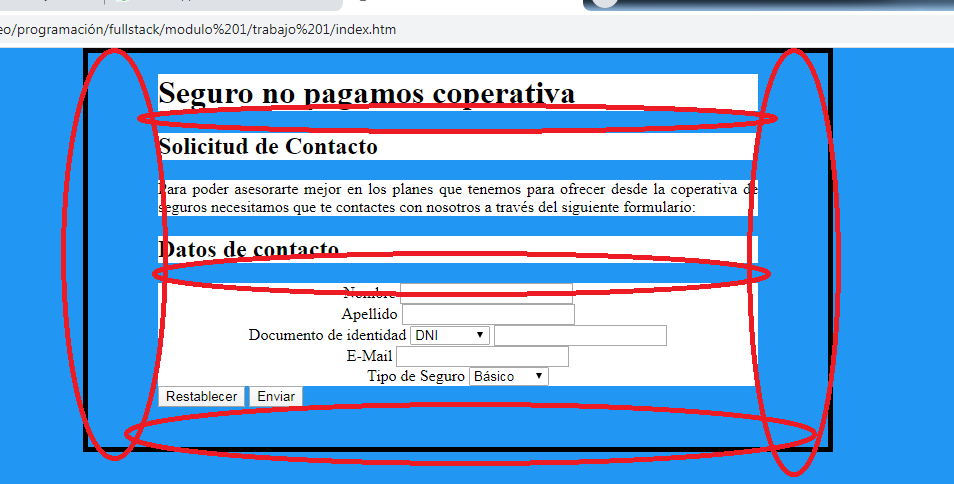
Hoy en dia esa brecha se redujo mucho y es raro encontrar diferencias de implementación a niveles tan básicos como un getElementById(). Si todavía hay diferencias de implementación en cuestiones relacionadas a los css por ejemplo.

Espero haber podido responder a tus dudas

TP opt 1- Diseño de paginas con Css

de [Mateo Andrade Andrade](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118911&course=10629) - Monday, 2 de March de 2020, 16:07

Hola buenas tardes compañeros!  
Estaba realizando el trabajo optativo de la unidad 1 y me surgió un problema de diseño que no encuentro como resolver. Para hacerlo más fácil envío una foto de lo que quisiera solucionar y porque no encuentro ningún atributo del elemento para poder manejarlo desde css.  
 Básicamente decidí ajustar el margin y el pandding para encuadrar el body y que quedará más estético, pero al hacer esto hay áreas dentro del cuerpo que me quedan sin un fondo uniforme. Estos espacios los marque con rojo, que según el devtool me los nombra como margin-block-start y margin-block-end de cada encabezado y parrafo, pero no puedo conseguir atribuirles un color. Mi idea sería conseguir que el fondo fuera del borde me quedé color azul y el interior me quedé color blanco. Sí alguno podría darme una mano con esto, ultra agradecido.   
  
Mateo.



Re: TP opt 1- Diseño de paginas con Css

de [Marta Lunardi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118672&course=10629) - Monday, 2 de March de 2020, 16:32

Hola Mateo,

Te paso mi maqueteado x si te sirve. Como ves abajo, yo use un h1 y un h2 que deje fuera del formulario.

Espero que te ayude y bienvenido el feedback.

Marta

<body>  
<h1>Contacto</h1>  
<h2>Deje sus datos y uno de nuestros asesores se contactara con ud</h2>  
<form class="formulario-contacto" onsubmit="return validate()" action="gracias.html">

 <label for="fname">Nombre:</label>  
 <input type="text" id="fname" name="fname"/>  
 <label for="lname">Apellido:</label>  
 <input type="text" id="lname" name="lname"/>  
    <label for="dni">DNI:</label>  
 <input type="text" id="dni" name="dni"/>  
 <label for="email">Email:</label>  
 <input type="text" id="email" name="email"/>  
 <label for="phone">Tel:</label>  
    <input type="text" id="phone" name="tel"/><br/>

    <label for="seguro">Tipo de seguro:</label>  
     
   
     <select id= "tiposdeseguros" name="tiposdeseguros">  
       <option value="basico">Basico</option>  
       <option value="intermedio">Intermedio</option>  
       <option value="premium">Premium</option>  
     </select>  
    <input type="submit" value="Enviar" id="sendbtn" onclick="obtenerdatos" />

</form>

<script type="text/javascript" src="seguro-no-pagamos.js">  
    </script>

</body>  
</html>

- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -

Style sheet

body {background-color: #CCC;  
}

h1 {text-align: center;  
 font-family:Tahoma, Geneva, sans-serif;  
 font-size:30px;  
 color:white;  
}

h2 {text-align:center;  
 font-size:18px;  
 font-family:Tahoma, Geneva, sans-serif;  
}

.formulario-contacto {margin: 40px auto 0px auto;  
      width: 300px;  
      background-color: #666;  
      padding:20px;}  
      label {display:block;  
      text-transform: uppercase;  
      width: 140px;  
      padding: 6px 0;}  
      input {display:block;  
      width:100%;  
      border-radius: 3px;  
        
    
}

#sendbtn {border:0;  
  width: 120px;  
  height: 30px;  
  padding: 2px;  
  background-color:#09C;  
  color:#FFF;  
  text-transform:uppercase;  
  margin-top:50px;  
  cursor: pointer;  
  &:hover{ background: #33C;  
    
}

h4  {color: #000;  
width: 400px;  
margin: auto;  
font-size: 30px;  
font-family: tahoma;

}

h6 {font-size:18px;  
font-family: tahoma;  
color: #333;  
width:500px;  
margin:auto;  
}

Re: TP opt 1- Diseño de paginas con Css

de [Luis José Carballude](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118976&course=10629) - Monday, 2 de March de 2020, 18:42

Podrias poner el FORM dentro de un DIV y a este ultimo darle color de fondo!

O como hizo Laura, poner un  background-color al FORM directamente

Saludos

Luis

### **Función Arrow**

Función Arrow

de [Santiago Daniel Otero](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118393&course=10629) - Wednesday, 4 de March de 2020, 14:35

Buenas tardes, quería consultarles por la función arrow  de JS (unidad 2). Tiene alguna ventaja en performance respecto del uso de una función normal?

Saludos.

Re: Función Arrow

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Thursday, 5 de March de 2020, 08:40

De acuerdo a lo que discutimos ayer en la clase virtual, no hay diferencia en la performance por el uso de funciones tradicionales o funciones flecha. Sin embargo puede haber situaciones puntuales dependiendo del entorno tal como comentó el profesor Leandro.

Saludos

### **let y funciones arrow**

let y funciones arrow

de [Santiago Daniel Otero](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118393&course=10629) - Thursday, 5 de March de 2020, 19:59

buenas tardes a todos.

me quedo la duda de la ultima clase si se puede declarar una función en una variable usando let:

if(bla){

      let miFunc = {bla bla}

      ...

      ...

      ...

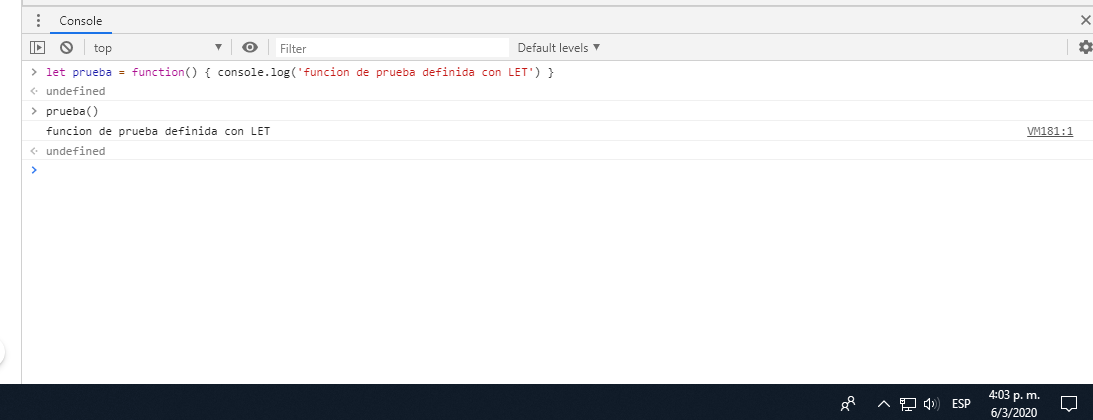
}

Me interesa saber si de esa forma al ser declarada con let solo existe en ese en contexto (en este ejemplo seria dentro del if)  
  
Gracias, saludos.

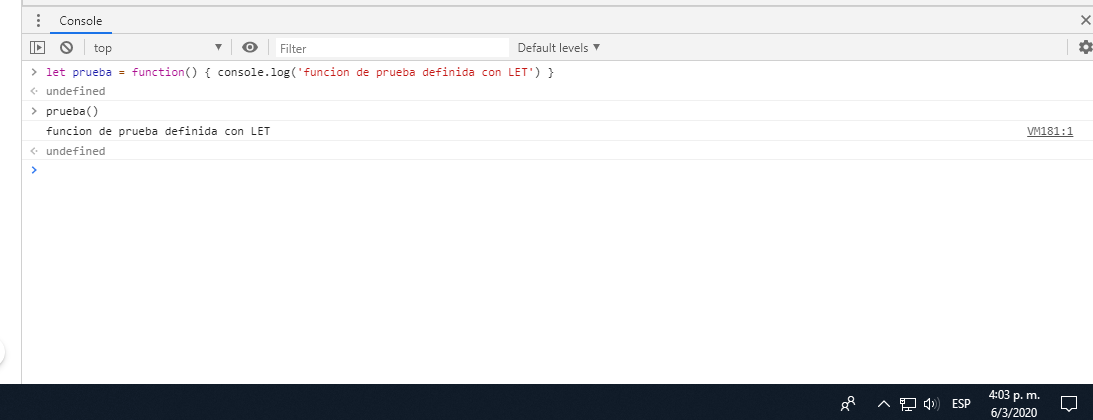
Re: let y funciones arrow

de [Luis José Carballude](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118976&course=10629) - Friday, 6 de March de 2020, 16:07

Hola! Estuve chusmeando (googleando) y si bien toda la documentacion que encontre sobre LET dice que es para declarar funciones... lo probe desde consola y pude crearla y ejecutarla sin problemas (adjunto imagen)



Deberias probar de meterla dentro de un scope y ver si es posible llamarla desde afuera, como para sacarte tu otra duda!



Re: let y funciones arrow

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Saturday, 7 de March de 2020, 08:58

Hola Santiago,

Las declaraciones hechas con let, poseen un ámbito definido por las llaves dentro de las cuales se encuentra encerrada y todos los niveles que se aniden internamente, pero no tiene visibilidad hacia afuera del if en tu ejemplo.

Saludos.

### **Favicon**

favicon

de [Lucas Beaufils](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118235&course=10629) - Sunday, 1 de March de 2020, 11:53

Buenos días:

estoy intentando agregar un favicon a la página del trabajo práctico opcional pero no lo estoy consiguiendo. dejo un ejemplo del código que agrego en la etiqueta head:

<link rel="icon" href="/animated\_favicon1.gif" type="image/gif"/>

probé también en formato png y en formato ico (cambiando el rel a "shorcut icon") pero no funciona.

que puedo estar haciendo mal?

Re: favicon

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Sunday, 1 de March de 2020, 20:30

Hola Lucas,

Si la imagen se encuentra en el directorio raiz de tu proyecto, probá con sacarle la barra delante del nombre del archivo en el **href** de esta forma:

*<link rel="icon" href="animated\_favicon1.gif" type="image/gif"/>*

En caso que con esto no se resuelva, compartinos el ejemplo completo y lo revisamos.

Saludos

Re: favicon

de [Lucas Beaufils](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118235&course=10629) - Tuesday, 3 de March de 2020, 10:44

Buenos días:

           Le agregué el atributo "sizes" pero sigue sin funcionar les dejo el nuevo head entero:

<head>

    <title>Seguro No Pagamos Cooperativa</title>

    <h1>Seguro No Pagamos Cooperativa</h1>

    <link rel="stylesheet" href="estilos.css" type="text/css" />

    <link rel="icon" href="favicon.ico" type="image/ico" sizes="16x16" />

</head>

           Por las dudas aclaro que el archivo favicon.ico se encuentra en la misma carpeta que el html y el css

           ¿hay que hacer algo más para que funcione?

1

Re: favicon

de [Gustavo Alejandro Rip](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118861&course=10629) - Thursday, 5 de March de 2020, 12:49

Hola Lucas!

La sentencia no está mal, yo la declaro de la misma manera, siempre dejando el archivo de imagen en el mismo directorio que el index.html:

<link rel="icon" href="[favicon.png](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/mod/forum/favicon.png)" type="image/png"/>

Lo único que siempre me tomo el trabajo de editar la imagen (uso Fireworks) y escalarla a la medida 16x16 (pixels) y resolución 72. La guardo como png y nunca me falló.

Saludos!

Re: favicon

de [Gonzalo Iglesias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=27702&course=10629) - Monday, 2 de March de 2020, 12:23

Gracias a esta pregunta, puede aprender algo que no conocía. Para los que están en mi misma situación, se refiere a un ícono para la página web. Encontré esta página para poder crearlos, espero que les sirva.

<https://www.favicon-generator.org/>

Saludos!

Re: favicon

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Monday, 2 de March de 2020, 20:54

Gran aporte Gonzalo!

Estas herramientas generan los íconos para muchos navegadores incluyendo los móviles y los íconos que se utilizan para generar accesos directos desde la pantalla principal del celular. También nos da el código HTML que debemos colocar en el <head> de nuestro proyecto.

Saludos.

Re: favicon

de [Nicolás Scandizzo](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=112970&course=10629) - Saturday, 7 de March de 2020, 14:48

les dejo otras pag que son bastante útiles

<https://fontawesome.com/> , es un conjunto de herramientas iconos/fuentes, se tienen que registrar, les tira un código y les explica como incluirlos en el html.

<https://www.materialpalette.com/>, para generar paleta de colores, seleccionan los colores que quieren utilizar y les larga los códigos para incluirlos en el css cuando maquillan su proyecto.

espero les sirva.

saludos.

### **Duda tp2 / definición de variables**

Duda tp2 / definición de variables

de [Laura Szmulewicz](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116156&course=10629) - Saturday, 7 de March de 2020, 15:22

Hola!

Estoy terminando el TP2, y me surgió una duda. Hice como mostraron en la clase, 2 inputs y 4 botones, más cada función.

Sin embargo en cada función repito las variables op1 y op2 y cómo mostrar el resultado, y si bien funciona no es muy DRY. Hay manera de definir las variables de antemano? Lo intenté por las mías pero no tengo éxito, miro en la consola y me tira varios errores. Acá mi código para que vean:

HTML:

<div>

<label for="op1">Op1</label>

<input type="number" name="op1" id="op1">

</div>

<div>

<label for="op2">Op2</label>

<input type="number" name="op2" id="op2">

</div>

<button onclick="sumar()">Sumar</button>

<button onclick="restar()">Restar</button>

<button onclick="multiplicar()">Multiplicar</button>

<button onclick="dividir()">Dividir</button>

<div id="resultado"></div>

SCRIPT:

var sumar = () => {

var op1 = document.getElementById("op1").value;

var op2 = document.getElementById("op2").value;

var resultado = parseInt(op1) + parseInt(op2);

document.getElementById("resultado").innerHTML="Resultado = " + resultado

}

var restar = () => {

var op1 = document.getElementById("op1").value;

var op2 = document.getElementById("op2").value;

var resultado = parseInt(op1) - parseInt(op2);

document.getElementById("resultado").innerHTML="Resultado = " + resultado

}

var multiplicar = () => {

var op1 = document.getElementById("op1").value;

var op2 = document.getElementById("op2").value;

var resultado = parseInt(op1) \* parseInt(op2);

document.getElementById("resultado").innerHTML="Resultado = " + resultado

}

var dividir = () => {

var op1 = document.getElementById("op1").value;

var op2 = document.getElementById("op2").value;

var resultado = parseInt(op1) / parseInt(op2); document.getElementById("resultado").innerHTML="Resultado = " + resultado

}

Muchas gracias!

Re: Duda tp2 / definición de variables

de [Diego Freda](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=68972&course=10629) - Saturday, 7 de March de 2020, 16:50

Hola Laura, me surgió la misma duda hace unos días.

Te dejo el link de donde hablamos de algo similar:

<https://www.adistancia.frba.utn.edu.ar/mod/forum/discuss.php?d=393461>

La respuesta de Fernando:

***3.****Respecto a tu pregunta:  
Es posible declarar las variables como globales, de hecho así lo tenés en el código, pero la asignación de esas variables debe hacerse al momento de presionar el botón de la operación, donde debe tomarse el valor con getElementById, de lo contrario****, lo hace cuando carga la página únicamente y esos campos se encuentran vacíos.***

Por lo que entiendo, las variables hay q declararlas dentro de una función, sino cargan vacíos. Yo lo solucione haciendo una función general donde declaro las variables globales y se las paso a cada operación.

Seguramente habrá una mejor forma, se me ocurre ahora si con algun evento(como por ejemplo window.onload) se podria disparar una funcion para declarar variables globales.

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/GlobalEventHandlers/onload>

Pero probe y no pude:

window.onload = function Variables(){

    var n1 = document.getElementById('valor1').value

    var n2 = document.getElementById("valor2").value

}

Re: Duda tp2 / definición de variables

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Sunday, 8 de March de 2020, 03:30

Hola Laura, como estas?

Primero que nada contarte que es una "buena practica" hacer uso (siempre que se pueda) de la declaración de variables con **let**en lugar de **var** pues tiene sus diferencias y ventajas, [Aqui](https://oddbytes.net/javascript/var-versus-let-y-const-en-javascript-es6/)para ver mas. [Aqui](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Sentencias/let)otro poco mas

Una de las principales ventajas de usar **let**, es que limitas de manera más precisa el scope (alcance) de la variable volviéndola existente solo dentro del bloque en que es declarada. (en este caso c/u de tus funciones) en el caso de tu código, no habría mucha diferencia pues no tienes ningún bloque interno en la función que realice cosas (como ser una sentencia for por ejemplo) pero **var**tiene ciertas rarezas de comportamiento

mira este codigo: **function usoDeLet(){**

**let a = 10;**

**console.log(a);        // output 10**

**if(true){**

**let a = 20;**

**console.log(a);     // output 20**

**}**

**console.log(a); // output 10**

**}**

El snippet anterior con el uso de var se hubiera comportado de otra forma, habría sobre escrito el valor de **a**dando como ultima salida 20

Si bien en el caso de tu código no hubiese hecho diferencia, en procesos mas complejos te iras dando cuenta de su ventaja.  
  
En cuanto a performance, si es eso a lo que te referis con DRY, en este caso especifico entiendo que no habría diferencia (perdonen si me equivoco) pues las variables solo existen dentro del ámbito de esta función, y el garbage collector de JS (Que es quien libera memoria) se encargaría de destruirlas una vez que la función es ejecutada pues ya no son alcanzables desde ninguna parte.  
  
En cuanto a prolijidad del código, si a esto apuntabas con DRY, podrías mantener de manera global una referencia a los elementos operandos (no a sus valores) y luego una vez que ejecutas la operación, obtener el value de esas variables por EJ:  
  
**let op1 = document.getElementById("op1");  
let op2 = document.getElementById("op2");**

**let sumar = () => {**

**let resultado = parseInt(op1.value) + parseInt(op2.value);  
document.getElementById("resultado").innerHTML="Resultado = " + resultado**

**};**  
  
También, por otra parte, podrías no ejecutar la operación al momento de hacer click sobre el operando, sino al  hacer click sobre un botón "=" (al finalizar tu cuenta digamos) entonces podrías usar un switch que te permita ver que **Operando**elegiste y sobre esa condición ejecutar la operación necesaria, algo asi:

**let op1 = document.getElementById("op1");  
let op2 = document.getElementById("op2");  
let operacion**

**let sumar = () => {**

**operacion = "+";**

**};**

**let restar = () => {**

**operacion = "-";**

**};  
  
/\* Aqui el resto de operaciones \*/**

**let resultado = () => {**

**switch(operacion){**

**case '+':**

**alert("Suma --> Hacer la operacion correspondiente y concatenar en el resultado");  
break;**

**case '-':**

**alert("resta");  
break;**

**case '\*':**

**alert("multiplicacion");  
break;**

**case '/':**

**alert("division");  
break;**

**default:**

**alert("Debe elegir un operando");**

**}**

**}**  
  
**NOTA:**

Es una forma mas de hacerlo, hay muchas: también podrías en lugar de botones tener varios divs (representando los operadores) y al hacer click sobre ellos obtener el valor que muestran. También podrías usar ifs anidados en lugar del switch (pues en este caso no habría diferencia de performance, pero si la hay ligeramente en casos más complejos de muchas posibilidades) a mi me gusta mas como queda el codigo con switch que con varios if-elseif  
  
Bueno espero que se entienda el choclo que escribi! Les mando un saludo y si escribi alguna aberración porfa avisenme XD

Re: Duda tp2 / definición de variables

de [Laura Szmulewicz](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116156&course=10629) - Monday, 9 de March de 2020, 17:49

Gracias a todos por la respuesta! La única manera en que lo pude hacer funcionar fue definiendo todas las variables dentro de cada función, así que mi código anda pero quedó bastante repetitivo.

Voy a seguir investigando, pero lo importante para una novata como yo es que la cosa funcione. Que quede lindo es el próximo paso.

Saludos a todos!

Laura

Re: Duda tp2 / definición de variables

de [Leandro Gil Carrano](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=45189&course=10629) - Monday, 9 de March de 2020, 20:47

Laura,

Si mantuviste el ejercicio como lo enviaste, no es ilógico que te quede repetitivo. Para reutilizar deberías declarar la variable globalmente lo cual no es aconsejable.

Como planteo unos de los compañeros una alternativa es declarar una única función que reciba la operación y la declare dentro de un switch.

Hay mas alternativas, en todo caso recordanos la consulta en clases y vemos algunas

Saludos.

### **npm ERR!**

npm ERR!

de [Nicolás Scandizzo](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=112970&course=10629) - Monday, 9 de March de 2020, 22:11

Hola,

después de instalar react js,  es decir ejecute el comando **npm install -g create-react-app,**avance al siguiente paso ejecutando **create-react-app my-app,**se instalaron todos los packages, al ejecutar el **npm start**me tiraba :

C:\Users\nas\Desktop\React>npm start

npm ERR! code ENOENT

npm ERR! syscall open

npm ERR! path C:\Users\nas\package.json

npm ERR! errno -4058

npm ERR! enoent ENOENT: no such file or directory, open 'C:\Users\nas\package.json'

npm ERR! enoent This is related to npm not being able to find a file.

npm ERR! enoent

npm ERR! A complete log of this run can be found in:

npm ERR!     C:\Users\nas\AppData\Roaming\npm-cache\\_logs\2020-03-10T00\_42\_13\_449Z-debug.log

**cuando me pongo a leer un poco mas arriba, me aparecía lo siguiente :**

Success! Created my-app at C:\Users\nas\Desktop\React\my-app

Inside that directory, you can run several commands:

  npm start

    Starts the development server.

  npm run build

    Bundles the app into static files for production.

  npm test

    Starts the test runner.

  npm run eject

    Removes this tool and copies build dependencies, configuration files

    and scripts into the app directory. If you do this, you can’t go back!

#### We suggest that you begin by typing:   cd my-app   npm start

es decir (en mi caso por lo menos), antes de ejecutar el **npm start, me tenia que posicionar en my-app, ejecutando primero el comando cd my-app y recién ahí ejecutar npm start.**Una vez realizado esto funciono ok y me direccionó al localhost.

espero que les sirva, si es que les pasa lo mismo.

saludos.

Re: npm ERR!

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Tuesday, 10 de March de 2020, 19:22

Gracias Nicolás por la aclaración.

Cuando corremos el comando **create-react-app my-app**, estamos fuera del directorio o carpeta "my-app" recién creada, por ese motivo, debemos hacer "cd my-app" para ejecutar cualquiera de los comandos.

Saludos.

### **Qué es flujo de datos unidireccional?**

Qué es flujo de datos unidireccional?

de [Gonzalo Iglesias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=27702&course=10629) - Sunday, 8 de March de 2020, 23:07

Lo leí en el apunte de la clase y me quedó la duda. Por qué hace más fácil debuggear el código? Qué otros tipos de flujos de datos hay?

Gracias!

Re: Qué es flujo de datos unidireccional?

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Monday, 9 de March de 2020, 10:00

Hola Gonzalo,

El flujo de datos unidireccional tiene que ver con la forma en que se comunican los datos entre los componentes dentro de una jerarquía.  
  
En React vamos a trabajar con componentes que van a tener diferente jerarquía, vamos a tener componentes padres y componentes hijos. El flujo standard va en un solo sentido y es únicamente desde los componentes padres hacia los componentes hijos.   
  
Durante el curso vamos a trabajar este concepto en profundidad, vamos a compararlo con el comportamiento de otras librerías que incorporan flujos bi-direccionales y/o emisores de eventos, los cuales son más difíciles de controlar y es por ese motivo que React argumenta el tema de la facilidad en el debug.

Saludos

### **TP2 / No logro que se ejecuten las funciones**

TP2 / No logro que se ejecuten las funciones

de [Joaquín Mazó Reist](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118287&course=10629) - Wednesday, 11 de March de 2020, 12:13

Buenas, como andan?

Tenia una duda respecto del trabajo de la calculadora en JS. Trate de resolverla siguiendo los consejos que habian dejado en otras discusiones pero no logro dar con el problema. Abajo les dejo mi codigo HTML y JS para ver si me pueden dar una mano con esto.

Muchas gracias!

-------------------------------------------------------------------------------------

**HTML:**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <title>Trabajo Practico 2 - Calculadora</title>

    <script src="scripts.js"></script>

</head>

<body>

        <label for="number1">Ingrese un número</label>

        <input type="number" name="number1" id='number1' class="number" required>

        <label for="number2">Ingrese otro numero</label>

        <input type="number" name="number2" id="number2" class="number" required>

        <button onclick="suma()" class="btn">Suma</button>

        <button onclick="resta()" class="btn">Resta</button>

        <button onclick="multiplicacion()" class="btn">Multiplicacion</button>

        <button onclick="division()" class="btn">Division</button>

        <label for="caja\_resultado">Resultado:</label>

        <input type="number" name="caja\_resultado" class="caja\_resultado" >

</body>

</html>

-----------------------------------------------------------------

**JS:**

/\*Declaracion de variables globales\*/

var n1 = document.getElementById("number1");

var n2 = document.getElementById("number2");

var resultado;

var cajaResultado = document.getElementsByClassName("caja\_resultado");

/\* Funciones \*/

function suma() {

    var n1 = document.getElementById("number1");

    var n2 = document.getElementById("number2");

    resultado = n1+n2;

    alert();

};

function resta() {

    var n1 = document.getElementById("number1");

    var n2 = document.getElementById("number2");

    resultado = n1-n2;

    mostrarResultado();

};

function multiplicacion() {

    var n1 = document.getElementById("number1");

    var n2 = document.getElementById("number2");

    resultado = n1\*n2;

    mostrarResultado();

};

function division() {

    var n1 = document.getElementById("number1");

    var n2 = document.getElementById("number2");

    resultado = n1/n2;

    mostrarResultado();

};

function mostrarResultado() {

    var cajaResultado = document.getElementsByClassName("caja\_resultado");

    cajaResultado.innerHTML = resultado;

};

Re: TP2 / No logro que se ejecuten las funciones

de [Nicolás Scandizzo](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=112970&course=10629) - Wednesday, 11 de March de 2020, 13:18

vi tu codigo rapido, pero por lo que vi, la caja de resultado es input, si es input para que te muestre el valor, no tenes que usar .innerHTML, sino usar .value

Re: TP2 / No logro que se ejecuten las funciones

de [pablo vaccari](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=26893&course=10629) - Wednesday, 11 de March de 2020, 13:35

Hola!  
Te paso el js corregido

/\*Declaracion de variables globales\*/

var n1;

var n2;

var resultado;

var cajaResultado;

/\* Funciones \*/

function suma() {

    n1 = document.getElementById("number1").value;

    n2 = document.getElementById("number2").value;

    resultado = parseInt(n1) + parseInt(n2);

 mostrarResultado();

    //alert();

}

function resta() {

    n1 = document.getElementById("number1").value;

    n2 = document.getElementById("number2").value;

    resultado = parseInt(n1)-parseInt(n2);

    mostrarResultado();

}

function multiplicacion() {

    n1 = document.getElementById("number1").value;

    n2 = document.getElementById("number2").value;

    resultado = parseInt(n1) \* parseInt(n2);

    mostrarResultado();

}

function division() {

    n1 = document.getElementById("number1").value;

    n2 = document.getElementById("number2").value;

    resultado = parseInt(n1)/parseInt(n2);

    mostrarResultado();

}

function mostrarResultado() {

    var cajaResultado = document.getElementsByClassName("caja\_resultado")[0];

    cajaResultado.value = resultado;

}

Aclaraciones (segun mi criterio)  
1. En las declaraciones de variables no te conviene hacer el getElement dado que cuando se ejecuta es posible todavia no esté del todo cargado el DOM y te devuelva un null. En todo caso si se puede dentro de un window.onload ( ver mas datos aqui <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/GlobalEventHandlers/onload>)  
  
2. En todos los getElementById te faltaba el .value, de otro modo estabas obteniendo el elemento pero no su valor  
  
3. conviene hacer parseInt en la operaciones (segun explicaba el profesor)  
  
4. Al usar getElementsByClassName devuelve una coleccion de elementos que tengan esa class, por lo tanto ahi para referenciar al elemento le puse un [0], si no, no andaba  
Otro modo es usar directamente el getElementById y ponerle un id al input de resultado  
  
5. Finalmente, estas usando un input como resultado y ese no tiene propiedad innerHTML, para el caso de input hay que usar su propiedad "value"

Re: TP2 / No logro que se ejecuten las funciones

de [pablo vaccari](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=26893&course=10629) - Wednesday, 11 de March de 2020, 13:35

Hola!  
Te paso el js corregido

/\*Declaracion de variables globales\*/

var n1;

var n2;

var resultado;

var cajaResultado;

/\* Funciones \*/

function suma() {

    n1 = document.getElementById("number1").value;

    n2 = document.getElementById("number2").value;

    resultado = parseInt(n1) + parseInt(n2);

 mostrarResultado();

    //alert();

}

function resta() {

    n1 = document.getElementById("number1").value;

    n2 = document.getElementById("number2").value;

    resultado = parseInt(n1)-parseInt(n2);

    mostrarResultado();

}

function multiplicacion() {

    n1 = document.getElementById("number1").value;

    n2 = document.getElementById("number2").value;

    resultado = parseInt(n1) \* parseInt(n2);

    mostrarResultado();

}

function division() {

    n1 = document.getElementById("number1").value;

    n2 = document.getElementById("number2").value;

    resultado = parseInt(n1)/parseInt(n2);

    mostrarResultado();

}

function mostrarResultado() {

    var cajaResultado = document.getElementsByClassName("caja\_resultado")[0];

    cajaResultado.value = resultado;

}

Aclaraciones (segun mi criterio)  
1. En las declaraciones de variables no te conviene hacer el getElement dado que cuando se ejecuta es posible todavia no esté del todo cargado el DOM y te devuelva un null. En todo caso si se puede dentro de un window.onload ( ver mas datos aqui <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/GlobalEventHandlers/onload>)  
  
2. En todos los getElementById te faltaba el .value, de otro modo estabas obteniendo el elemento pero no su valor  
  
3. conviene hacer parseInt en la operaciones (segun explicaba el profesor)  
  
4. Al usar getElementsByClassName devuelve una coleccion de elementos que tengan esa class, por lo tanto ahi para referenciar al elemento le puse un [0], si no, no andaba  
Otro modo es usar directamente el getElementById y ponerle un id al input de resultado  
  
5. Finalmente, estas usando un input como resultado y ese no tiene propiedad innerHTML, para el caso de input hay que usar su propiedad "value"

Re: TP2 / No logro que se ejecuten las funciones

de [Joaquín Mazó Reist](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118287&course=10629) - Wednesday, 11 de March de 2020, 21:13

Muchas gracias por su ayuda! La verdad estaba necesitando una mano jajaja. Ahora aplico las correcciones.

Un saludo!

Re: TP2 / No logro que se ejecuten las funciones

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Thursday, 12 de March de 2020, 09:08

Hola Joaquín,

Por favor comentamos si pudiste resolverlo con la información que aportaron tus compañeros.  
  
Te paso mis observaciones:  
1. Dentro del HTML estás cargando el script en el <head> esto es antes de la definición de los campos del formulario, con lo cual, si el script hace getElementById("lo\_que\_sea") va a devolver null porque ese elemento todavía no existe. Para resolverlo, podés mover <script src="scripts.js"></script> antes de cerrar el </body>

2. Dentro del script js, la variable cajaResultado está usando getEmelentsByClass y esto de va a devolver un array de elementos ya que puede haber varios elementos con la misma clase aplicada, en este caso, te recomiendo usar getElementById o bien, si querés seguir usando getElementByClass, vas a tener que referenciar al objeto tomando su posición en el array. Ejemplo: cajaResultado[0]

3. Como indicaron tus compañeros, para que cajaResultado pueda recibir un valor, tenés que usar el atributo value.

4. Para que sea posible hacer operaciones con los valores ingresados, es necesario forzar a que estos sean numéricos con parseInt(n1) por ejemplo.

Por último, te dejo una versión de tu código con estas correcciones y además está optimizado el tema de la declaración de algunas variables, ya que una vez que hacés un getElementById, esto queda referenciado en la variable y luego, para tomar el valor, hay que hacer "variable.value"

var n1 = document.getElementById("number1");

var n2 = document.getElementById("number2");

var resultado;

var cajaResultado = document.getElementById("caja\_resultado");

/\* Funciones \*/

function suma() {

    resultado = parseInt(n1.value)+parseInt(n2.value);

    mostrarResultado();

};

function resta() {

    resultado = parseInt(n1.value)-parseInt(n2.value);

    mostrarResultado();

};

function multiplicacion() {

    resultado = parseInt(n1.value)\*parseInt(n2.value);

    mostrarResultado();

};

function division() {

    resultado = parseInt(n1.value)/parseInt(n2.value);

    mostrarResultado();

};

function mostrarResultado() {

    cajaResultado.value = resultado;

};

### **Dudas programando el TP Nº2**

Dudas programando el TP Nº2

de [Gustavo Alejandro Rip](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118861&course=10629) - Thursday, 5 de March de 2020, 10:31

Buen día a todos, cómo estan?

Vengo a plantear algunas circunstancias que se me presentan con JS durante el desarrollo del TP Nº2, Aviso que es largo….

Cómo les comentaba en el chat de la primer clase, mi experiencia con JS es prácticamente nula, lo más que llegue a hacer fue incluir scripts de terceros en alguna que otra página.

El primer problema que se me presentó fue queriendo utilizar inputs submits para los botones de operaciones (+ - \* /), ya que al tocar cada botón, los datos que cargaba en los inputs de operandos se borraban. Ahí entendí que no era la mejor opción o al menos algo me estaba faltando para que el formulario no funcionara como tal.

Luego de investigar y ver el ejemplo de un compañero, intenté hacer la primer operación de suma con un Button, que me parece mas apropiado para el ejercicio propuesto, aunque como dijo el profe ayer, se pueden usar diferentes soluciones.

Modifique el HTML de tal manera de probar con el primer botón y si este funcionaba, replicaría la idea en el resto de las operaciones, para no hacerlo tan extenso, copio el código con los campos y el primer botón:

<fieldset id="calculadora">

            <ol>

                <li>

                    <label for="numero1">Ingrese primer Numero:</label>

                    <input type="number" name="numero1" class="operando" id="numero1">

                </li>

                 <li>

                <label for="numero2">Ingrese segundo Numero:</label>

                <input type="number" name="numero2" class="operando" id="numero2">

                </li>

                <br>

                 <i>Seleccione la operación que desea realizar:</i>

                 <button id="suma" onclick="sumar()">+</button>

                </br>

                <br>

                 <li>

                        <label for="resultado">Resultado:</label>

                        <input type="number" name="resultado" id="resultado">

                        </li>

            </ol>

            </fieldset>

Ahora el JS:

El primer intento fue,  primero declarar las 3 variables a modo global y luego la función:

var resultado;

var operando1 = document.getElementById("numero1").value;

var operando2 = document.getElementById("numero2").value;

function sumar(){

            resultado = operando1 + operando2;

            document.getElementById("resultado").innerHTML=resultado;

}

Esto no funciono y como no veía resultado alguno, agregue la linea alert(resultado)

function sumar(){

            resultado = operando1 + operando2;

            document.getElementById("resultado").innerHTML=resultado;

            alert(resultado);

}

El resultado fue un contundente NaN.

Me pregunte como puede ser si tengo todo seteado como numero! JavaScript, algo me dice que no nos vamos a llevar bien…

En la consola asigne manualmente los valores a numero1, numero2 e hice la operación asignándola a resultado, luego en la misma consola podía verificar que resultado arrojaba el valor correcto.

Lo siguiente que hice fue asignarle un valor 0 a resultado, con la intención de obligar a JS que entienda que resultado era una variable numérica… no hubo caso, otra vez NaN.

Le asigné un valor 15 y dentro de la función, establecí como primer línea alert(resultado). Con lo cual al hacer clic en el botón, apareció la ventanita con el 15, es decir, la variable estaba bien inicializada, pero seguiría sin ver el resultado de la suma en el HTML.

Siguiente paso, dentro de la función definí una nueva variable local y le asigne la suma, luego a traves de un 2do alert comprobaría su valor:

function sumar(){

           alert(resultado);

            let resultado2;

            resultado2 = operando1 + operando2;

            document.getElementById("resultado").innerHTML=resultado2;

            alert(resultado2);

}

Resultado: primer alert 15, segundo alert NaN…

Intenté con parceInt conteniendo a ambos operandos y nada…

Todo cambió cuando dentro de la función y antes de la operación, hice un alert de operador1 y el resultado fue un Undefined, lo que me llevo a la conclusión que la función no estaba tomando esas variables globales.

Acto seguido elimine las dos variables globales y las ubique como locales dentro de la función:

function sumar(){

            alert (resultado)

            let resultado2

            let operando1 = document.getElementById("numero1").value;

            let operando2 = document.getElementById("numero2").value;

            resultado2 = operando1 + operando2;

            document.getElementById("resultado").innerHTML=resultado2;

            alert(resultado2);

}

Y ahí se me dibujo una sonrisa… el ultimo alert me mostró el resultado de la suma, pero aún no puedo ver ese resultado en el: <input type="number" name="resultado" id="resultado">

Ahora bien, antes que nada si se tomaron el tiempo de leer todo, les estoy muy agradecido,  vienen las preguntas:

1) Entiendo que el motor de los scripts son funciones o al menos creo que casi todo se basa en ellas verdad?

2) Sirve declarar variables globales con métodos? si luego la función no reconoce su valor o es que estuve declarando algo mal?

3) Si estoy declarando en el código que los datos ingresados son numéricos (type=”number”) por que cuando hago la operación de suma, el alert los muestra como si estuviese concatenando dos strings?, esto lo solucione conteniendo las variables operando1 y operando2 dentro de sendos parceInt como mostró ayer Leandro en la clase.

4) No encuentro motivo por el cual el valor de la suma no se muestra en el campo del formulario, no veo errores en los id y no quiero caer en la fácil de eliminar ese código y reemplazarlo por el del ejemplo de la clase. Que estoy haciendo mal?

Nuevamente muchas gracias por su tiempo! A la larga prometo mensajes no tan extensos :D

PD: extraño TurboPascal 7.

Re: Dudas programando el TP Nº2

de [Luis José Carballude](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118976&course=10629) - Thursday, 5 de March de 2020, 11:11

uff el viejo y querido TurboPascal!!!!!!!! Me haces recordar mis viejas epocas jajaa

Segun mi experiencia:

1) no necesariamente, pero se usan mucho.. podes codear directamente sin meter **function**, con el uso vas a ir viendo y darte cuenta... mucha practica y lectura ayudaran

2) podes declararlas globalmente y luego usarlas, pero creo que deberias declararlas dentro de la propia funcion **sumar**, para que esten "habilitadas" dentro de ese scope. Yo por ejemplo hice una sola funciona llamada **calcular(*operacion*);**donde le paso la operacion, y dentro declaro las var y con un switch hago las operaciones. Parte del codigo:

function calcular(operacion) {

**var operando1** = document.getElementById('operando1').value;

**var operando2**= document.getElementById('operando2').value;

    ... aca habia hecho unas validaciones

**var resultado;**

    switch(operacion) {

        case 'suma':

**resultado**= Number(**operando1**) + Number(**operando2**);

            break;

        ... aca va el resto de las operaciones

      }

      console.log(resultado); //lo puse para ir chequeando en la consola

      document.getElementById('resultado').value = resultado; //devuelve el resultado al INPUT del HTML

}

desde el HTML hice como vos, un boton por operacion y lo llame asi: **onclick="calcular(**'suma'**);"**

3) esto es muy particular de JS, ayer lo comento el profe en la clase, es por el**operador +** que *ademas de sumar, concatena*... asi que deberas forzar en la operacion a cada operando como numero... yo lo hice asi:  Number(**operando1**) pero tambien se puede con el parseInt... es mas, lo puse como Number para poder hacer operaciones con decimales

4) pequeño detalle... el resultado lo mostras en un INPUT, por lo que no es innerHTML sino VALUE

**document.getElementById("resultado").innerHTML=resultado2;**

cambialo por:

**document.getElementById("resultado").value=resultado2;**

Espero haber ayudado!

Re: Dudas programando el TP Nº2

de [Gustavo Alejandro Rip](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118861&course=10629) - Thursday, 5 de March de 2020, 12:25

Gracias miles Luis!!!

Me aclaraste prácticamente todo.

y antes del Pascal fue Basic en una vieja Spectrum TK90X que se conectaba a la tele y a una grabadora de casettes para reproducir juegos...  pero bueno, esto es mas ¨serio¨ y tiene sus complejidades jeje!

Lo lindo que tiene la programación es que para un objetivo pueden existir varios caminos. El que vos elegiste para la calculadora lo vi y analice en un ejemplo en la web, podria haberlo utilizado y resolver el ejercicio más rápido pero no hubiese sido tan didáctico como lo está siendo mi código.

Voy a probar con el **document.getElementById("resultado").value=resultado2;**y sigo con el resto de las operaciones, después les cuento como me fue.

Gracias nuevamente, abrazo!

Re: Dudas programando el TP Nº2

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Saturday, 7 de March de 2020, 09:37

Hola Gustavo,

Ante todo, gracias a tu compañero Luis por tomarse el trabajo de leer y contestar!  
  
Te comparto mis observaciones:

**1) Entiendo que el motor de los scripts son funciones o al menos creo que casi todo se basa en ellas verdad?**  
JavaScript es un lenguaje principalmente funcional, esto quiere decir, que como bien decís, la forma de organizar tu código es a través de la utilización de funciones. Hay una serie de pautas para identificar que es y que no es una función que lo iremos viendo durante el curso, una de esas pautas puede ser el concepto de responsabilidad única, osea, una función debe hacer solo una cosa. Este concepto es super importante en React.  
  
**2) Sirve declarar variables globales con métodos? si luego la función no reconoce su valor o es que estuve declarando algo mal?**  
Si bien el lenguaje no lo impide, hay que evitar en la medida de lo posible, la utilización de variables globales principalmente por dos razones:

a. Las variables globales "viven" durante todo el ciclo de vida del script ocupando memoria en muchos casos innecesariamente, mientras que las variables locales declaradas dentro de una función, son creadas cuando la función se ejecuta y destruidas cuando la función termina.  
  
b. Los Scripts que poseen funciones globales son más difíciles de leer y de mantener y a medida que tu código crece se vuelve menos flexible. Relacionado con el punto anterior, si vos ves que tu función hace demasiadas cosas o contiene muchas lineas de código, es posible que esa función deba ser dividida en funciones más pequeñas.

**3) Si estoy declarando en el código que los datos ingresados son numéricos (type=”number”) por que cuando hago la operación de suma, el alert los muestra como si estuviese concatenando dos strings?, esto lo solucione conteniendo las variables operando1 y operando2 dentro de sendos parceInt como mostró ayer Leandro en la clase.**  
El type="number" está definido en el form que es **HTML**, mientras que tus variables están definidas en el ámbito de **JavaScript**, por ese motivo no hay relación alguna entre ambos conceptos en este sentido.  
El type="number" le sirve al navegador para saber como debe comportarse ese campo, si permite que se ingrese solo un numero e impedir que se ingrese una letra y en algunos casos, mostrar las flechitas para aumentar o decrementar valores.   
Los motivos por los cuales debés forzar las variables con parseInt son los que vimos en clase y están relacionados con la forma en que JavaScript maneja los tipos de variables.  
  
**4) No encuentro motivo por el cual el valor de la suma no se muestra en el campo del formulario, no veo errores en los id y no quiero caer en la fácil de eliminar ese código y reemplazarlo por el del ejemplo de la clase. Que estoy haciendo mal?**  
No se si ya lo hiciste, pero no encuentro el ejemplo completo, si me lo podés compartir lo corro y lo reviso.

Saludos.

### **Trabajo práctico en ES6 Calculadora**

Trabajo práctico en ES6 Calculadora

de [Dario Nicolas Elias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115286&course=10629) - Wednesday, 4 de March de 2020, 12:04

Hola a todos!

Hice una versión 1.0 del trabajo práctico opcional de la segunda unidad.

La calculadora funciona apropiadamente si el usuario hace lo "esperado", es decir, de izquierda a derecha.

- Ingresa un valor en el input 1

-Elige un operador (sumar, restar, multiplicar o dividir)

-ingresa un segundo valor en el input 2

-y da click en "igual" para ver el resultado.

- Puede presionar "limpiar' para borrar todos los campos y volver a operar.

Ahora bien, si los eventos no se dan en ese orden empiezan a aparecer comportamientos inesperados.

Se me ocurren algunas ideas para solucionarlo pero antes de entregarlo me gustaría conocer la opinión de quienes puedan hecharle un vistazo y aportar como se podria mejorar.

Les adjunto los links al repositorio y a su correspondiente página en GitHub Pages.

Desde ya muchas gracias a quienes puedan aportar posibles mejoras sonrisa

LINK a la calculadora: <https://daro007.github.io/Calculadora/>

LINK al repositorio (con el código): <https://github.com/Daro007/Calculadora>

Saludos,

Dario.

Re: Trabajo práctico en ES6 Calculadora

de [Franco Ezequiel Marchegiani](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115423&course=10629) - Wednesday, 4 de March de 2020, 19:26

Ahora que lo mencionás me sucede exactamente lo mismo Nicolas, la calculadora que pude hacer si bien contiene tanto suma, resta, multiplicación y división, no logra hacer operaciones múltiples.

Desconozco si es algo a desarrollar ahora mismo, sé que lo ideal es que pueda permitir ese tipo de operaciones, quedará esperar a que nos respondan o a la clase de hoy para ver a qué resolución se llega.

Mucha suerte y un saludo.

Re: Trabajo práctico en ES6 Calculadora

de [Diego Freda](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=68972&course=10629) - Thursday, 5 de March de 2020, 11:38

Yo lo resolví en la lógica, el evento de presionar suma(u otra operación) llama directamente a la suma y otra función q muestra el resultado.

//Operaciones

function Sumar(n1,n2,valor) {

    resultado = n1+n2;

    resultado = mostrar\_resultado(resultado)

}

function mostrar\_resultado(resultado) {

    var textbox = document.getElementById("Resultado")

    if (isNaN(resultado)) {

        resultado = "Error" //para 0/0

    }else{

    resultado = String(resultado)

    }

    textbox.value = resultado

    return resultado

}

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Espero te sirva. Saludos!

Re: Trabajo práctico en ES6 Calculadora

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Thursday, 12 de March de 2020, 11:24

Hola Dario,

Para seguir un poco la linea de razonamiento de tu código, lo que te sugiero es que realices validaciones de lo que está sucediendo para que puedas ir guiando a los usuarios. Acá te dejo el js modificado con validaciones muy básicas y de paso aprovecho tu función limpiarConsola() para borrar todo cada vez que hay un error.

// ELEMENTOS

let resultado = document.getElementById("resultado");

let sumar = document.getElementById("sumar");

let restar = document.getElementById("restar");

let multiplicar = document.getElementById("multiplicar");

let dividir = document.getElementById("dividir");

let input1 = document.getElementById("input1");

let input2 = document.getElementById("input2");

let igual = document.getElementById("igual");

let limpiar = document.getElementById("limpiar");

let alertMessage = "Para hacer la operación debe ingresarse el operando 1, luego la operación, luego operando 2 y presionar la tecla =.";

function validarOperacion(){

  let formatoValido = true;

  if(input1.value == ""){

    formatoValido = false;

    alert(alertMessage);

    limpiarConsola();

  }

  return formatoValido;

}

function validarIgual(){

  let formatoValido = true;

  if(input1.value == "" || input2.value == ""){

    formatoValido = false;

    alert(alertMessage);

    limpiarConsola();

  }

  return formatoValido;

}

// FUNCIONES

let imprimirSumar = () => {

  if(!validarOperacion())

    return;

  operador.innerHTML = sumar.getAttribute("data-value");

  resultado.innerHTML += sumar.getAttribute("data-value");

};

let imprimirRestar = () => {

  if(!validarOperacion())

    return;

  operador.innerHTML = restar.getAttribute("data-value");

  resultado.innerHTML += restar.getAttribute("data-value");

};

let imprimirMultiplicar = () => {

  if(!validarOperacion())

    return;

  operador.innerHTML = multiplicar.getAttribute("data-value");

  resultado.innerHTML += multiplicar.getAttribute("data-value");

};

let imprimirDividir = () => {

  if(!validarOperacion())

    return;

  operador.innerHTML = dividir.getAttribute("data-value");

  resultado.innerHTML += dividir.getAttribute("data-value");

};

let escribir = () => {

  resultado.innerHTML = input1.value + " ";

};

let escribir2 = () => {

  resultado.innerHTML += " " + input2.value + " = ";

};

let operar = () => {

  if(!validarIgual())

    return;

  if (operador.innerHTML === "+") {

    resultado.innerHTML += Number(input1.value) + Number(input2.value);

  } else if (operador.innerHTML === "-") {

    resultado.innerHTML += Number(input1.value) - Number(input2.value);

  } else if (operador.innerHTML === "x") {

    resultado.innerHTML += Number(input1.value) \* Number(input2.value);

  } else if (operador.innerHTML !== "") {

    resultado.innerHTML += Number(input1.value) / Number(input2.value);

  } else {

    alert("Algo anduvo mal");

    limpiarConsola();

  }

};

let limpiarConsola = () => {

  input1.value = "";

  input2.value = "";

  resultado.innerHTML = "";

  operador.innerHTML = "";

};

// EVENTOS

igual.onclick = operar;

input1.onchange = escribir;

input2.onchange = escribir2;

sumar.onclick = imprimirSumar;

restar.onclick = imprimirRestar;

multiplicar.onclick = imprimirMultiplicar;

dividir.onclick = imprimirDividir;

limpiar.onclick = limpiarConsola;

### **Pasar variable de un input a una función**

Pasar variable de un input a una funcion

de [Diego Freda](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=68972&course=10629) - Sunday, 1 de March de 2020, 17:12

Buenas a todos,

Queria consultar como hicieron para pasar a las funciones js los valores de los input(operando). No encontre la forma.

primero intente pasarselo desde html

*<!--Ingreso de operandos-->*

*<div class="container">*

*<input class="operando" type="text" id="valor1"> <br>*

*<input class="operando" type="text" id="valor2">*

*</div>*

*<!--Operadores-->*

*<div class="container">*

*<button class="Boton-Operador" id='suma' onclick="****suma(...)"****>+</button>*

Luego intente tomarlo desde js:

**HTML**

*<!--Ingreso de operandos-->*

*<div class="container">*

*<input class="operando" type="text" id="valor1"> <br>*

*<input class="operando" type="text" id="valor2">*

*</div>*

**JS**

*var resultado;*

*var n1 = document.getElementById('valor1').value*

*var n2 = document.getElementById('valor2').value*

Pero me devuelve null y no encuentra el *id="valor1"*

Busque varias maneras, pero no estoy pudiendo obtener el valor de los operandos en las funciones.

¿Alguna idea?

Re: Pasar variable de un input a una funcion

de [Diego Freda](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=68972&course=10629) - Sunday, 1 de March de 2020, 22:27

Tengo el siguiente error en la consola

*Uncaught TypeError: Cannot read property 'value' of null*

*at script.js:3*

Paso lo que tengo hasta ahora:

----------------------------------------------------------------------------------------------------

**JS**

var resultado

var form = document.getElementById("Calculadora")

***var n1 = document.getElementById("valor1").value***

var n2 = document.getElementById("valor2").value

function operacion(valor) {

    if (isNaN(n1) && isNaN(n2)) {

        switch (valor){

            case 1:

                Sumar()

            break

            case 2:

                Restar()

            break

            case 3:

                Multiplicar()

            break

            case 4:

                Dividir()

            break

            default:

                alert("No se reconoce el comando")

            break

        }

    }else{

        alert("No es un numero")

    }

}

function Sumar() {

    resultado = n1+n2;

    mostrar\_resultado(resultado)

}

function Restar() {

    resultado = n1-n2;

    mostrar\_resultado(resultado)

}

function Multiplicar() {

    resultado = n1\*n2;

    mostrar\_resultado(resultado)

}

function Dividir() {

    resultado = n1/n2;

    mostrar\_resultado(resultado)

}

function mostrar\_resultado(resultado) {

   var textbox = document.getElementById("Resultado")

   textbox.innerHTML = resultado

}

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**HTML**

<doctype HTML>

<html>

    <!--Metadatos-->

    <head>

        <!--Fuentes y texto-->

        <link href=css/normalize.css rel="stylesheet"/>

        <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto+Slab|Slabo+27px&display=swap" rel="stylesheet">

        <link href=css/estilo.css rel="stylesheet" type="text/css" />

        <!--Codigo JS-->>

        <script src="js/script.js">

        </script>

        <meta charset="utf-8">

        <title>

           Calculadora

        </title>

    </head>

    <!--Contenido-->

    <body>

        <!--Cabecera-->

        <header>

            <!--Logo-->

            <div class="cabecera-logo">

                <img src="img\logotipo-calculadora.jpg"  alt="logo-cv" height="50px" />

            </div>

            <div class="cabecera-nombreEmpresa">

                <label>Calculadora</label>

            </div>

            <!---->

        </header>

        <!--Calculadora-->

        <form id="Calculadora" >

            <!--Indicaciones-->

            <h2>

                Ingrese los valores a procesar:

            </h2>

            <!--Infreso de operandos-->

            <div class="container">

                <input id="v1" class="operando" type="text">

                <input id="v2" class="operando" type="text">

            </div>

            <!--Operadores-->

            <div class="container">

                <button class="Boton-Operador" id='suma' onclick="operacion(1)">+</button>

                <button class="Boton-Operador" id='resta' onclick="operacion(2)">-</button>

                <button class="Boton-Operador" id='multiplicar' onclick="operacion(3)">\*</button>

                <button class="Boton-Operador" id='dividir' onclick="operacion(4)">/</button>

            </div>

            <!--Resultado-->

            <div class="container">

                <label for="Resultado">Resultado</label>

                <input type="text" id="Resultado" name="Resultado" />

            </div>

        </form>

        <!--Footer-->

        <footer>

            <address>

                Diego Sebastián Freda<br>

                <a href="mailto:diegofreda@hotmail.com">diegofreda@hotmail.com</a><br>

                Ciudad de Córdoba, Cordoba,Argentina<br>

                +54 351-2668777

              </address>

              <div class="Social">

                <a href="https://www.linkedin.com/in/diego-sebastián-freda-53b06b17">

                    <img src="https://qph.fs.quoracdn.net/main-qimg-4631cf46da37c1ff2fe676f86c4b46de.webp" class="imglinkein">

                </a>

              </div>

        </footer>

    </body>

</html>

Re: Pasar variable de un input a una funcion

de [Adrian Pedemonte](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115532&course=10629) - Tuesday, 10 de March de 2020, 22:51

Hola Diego !!

Esta muy bueno el código, creo que el error que te da es que no están definidas las variables de n1 y n2 tendrías que hacerlo antes de usarlas en la función .

Re: Pasar variable de un input a una funcion

de [Diego Freda](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=68972&course=10629) - Sunday, 1 de March de 2020, 23:25

Bueno pude solucionarlo metiendo las variables dentro de la función operaciones(y otros arreglos) aunque no estoy seguro si es la mejor forma. Si quisiera declarar las variables de forma global fuera de una función especifica, se puede hacer?

Re: Pasar variable de un input a una funcion

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Monday, 2 de March de 2020, 01:00

Hola Diego,  
Pude correr tu código con algunas modificaciones menores:  
  
**1.** El getElementById de los operandos estaba referenciando a ID de inputs inexistentes. Se corrigió:

<input **id="v1"** class="operando" type="number">  
<input **id="v2"** class="operando" type="number">  
....

n1 = parseInt(document.**getElementById("v1")**.value)  
n2 = parseInt(document.**getElementById("v2")**.value)

**2.** Se corrigió la condición que encierra al switch de la siguiente forma:  
if (!isNaN(n1) && !isNaN(n2)) -> *entra si y solo si ambos valores son numéricos*

**3.**Respecto a tu pregunta:  
Es posible declarar las variables como globales, de hecho así lo tenés en el código, pero la asignación de esas variables debe hacerse al momento de presionar el botón de la operación, donde debe tomarse el valor con getElementById, de lo contrario, lo hace cuando carga la página únicamente y esos campos se encuentran vacíos.

Saludos

Re: Pasar variable de un input a una funcion

de [Gonzalo Iglesias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=27702&course=10629) - Monday, 2 de March de 2020, 12:20

Otra opción es hacer lo siguiente:

***var n1 = document.getElementById("valor1")***

Sin el ".value", de esta forma, estas obteniendo el INPUT, independientemente del valor que tenga (como te aclaraba Fernando, así no guardás solo el valor que tiene el input al inicio de la página, que está vacío)..

Si luego en las funciones operás en base a:

**ni1.value**

Espero que te sirva.

Saludos,

Re: Pasar variable de un input a una funcion

de [pablo vaccari](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=26893&course=10629) - Wednesday, 11 de March de 2020, 14:03

El tema sobre que te devuelve null es cuando se intenta buscar un elemento antes de que el DOM este "ready"  
Si quisieras tener los elementos (o sus "value") disponible de forma global podes usar $(document).ready <https://www.w3schools.com/jquery/event_ready.asp>

Pero como no estariamos usando JQuery entonces se puede usar window.onload  
  
<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/GlobalEventHandlers/onload>

Creo que el ejemplo podria quedar asi, arriba de todo pones esto y proba 

window.onload = function() {

*var n1 = document.getElementById('valor1').value*

*var n2 = document.getElementById('valor2').value*

}

P.D: Hay un tema si lo usas con "value" es que en n1 y n2 obtenes el valor SOLO AL INICIO de la carga de la pagina, por lo tanto te conviene obtener el elemento en este caso y despues en cada operacion, su valor

window.onload = function() {

*var el1 = document.getElementById('valor1')*

*var el2 = document.getElementById('valor2')*

}

y despues en cada funcion, por ejemplo usas

function suma() {

     value1 = *el1*.value;  
     value2 = *el2*.value;

    resultado = parseInt(value1) + parseInt(value2 );

  ....

}

Re: Pasar variable de un input a una funcion

de [Diego Freda](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=68972&course=10629) - Wednesday, 11 de March de 2020, 14:57

Pablo, intente hace unos dias con el windows onload y mismo error, igual a lo que escribiste. Lo resolvi declarando la variables con los valores en la funcion global(que tiene el switch de operaciones) y funciono,, toma los valores cada evento Onclick de boton.

Gracias por la ayuda!

Saludos!

Re: Pasar variable de un input a una funcion

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Thursday, 12 de March de 2020, 11:30

Hola Diego,

Otra cosa que podes probar, que no me había dado cuenta, es que estás cargando el script en el <header>, esto lo que hace es ejecutarse antes de que exista el HTML, con lo cual, si hace un getElementById o similar, el resultado va a ser null y por eso luego estarás obligado a evaluarlo en cada click.

Fijate si podés cargar el script justo antes de cerrar el </body>

Saludos

### **[JS] Referencia a elemento no funciona fuera del onLoad**

[JS] Referencia a elemento no funciona fuera del onLoad

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Wednesday, 11 de March de 2020, 15:16

Hola como estan todos/as?  
  
Aqui me encuentro, luchando con una duda conceptual basica sobre el ciclo de vida de los elementos y la accesibilidad a ellos.  
  
Partiendo del siguiente ejemplo básico:

<html >

  <body>

    <input type="text" value="123" id="textBox"/>

    <div onclick="clickHandler()"></div>

  </body>

</html>

y el siguiente codigo JS  
  
let txt = document.getElementById("textBox");

function clickHandler() {

  console.log(txt.value);

}

Al ejecutarlo, obtengo el tan conocido "cannot read property 'value' of undefined (or null)"  
  
si coloco la asignación de txt dentro de un handler del evento window.onload no hay problemas y el valor es mostrado.  
Comprendo lo que sucede, aun no existe el elemento textBox al crearse la pagina, pero cuando se ejecuta el clickHandler (que es quien ejecuta la operación de obtener el valor del elemento txt) el documento ya esta terminado de cargar, porque la referencia no se da cuenta de eso?

**Marcas:**

* [**onLoad**](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/tag/index.php?tc=1&tag=onLoad&from=1076842)

Re: [JS] Referencia a elemento no funciona fuera del onLoad

de [Diego Freda](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=68972&course=10629) - Wednesday, 11 de March de 2020, 20:17

Te paso una respuesta de Fernando que me dio hace unos dias:

***3.****Respecto a tu pregunta:  
Es posible declarar las variables como globales, de hecho así lo tenés en el código, pero la asignación de esas variables debe hacerse al momento de presionar el botón de la operación, donde debe tomarse el valor con getElementById,****de lo contrario, lo hace cuando carga la página únicamente y esos campos se encuentran vacíos.***

O sea, cuando lo declaras de esa manera, solo carga la variable vacia al iniciar el codigo, cuando ejecutas la funcion sigue vacia y no se actualiza

Espero sirva esa info, saludos!

Re: [JS] Referencia a elemento no funciona fuera del onLoad

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Thursday, 12 de March de 2020, 09:17

Gracias Diego por el aporte.  
Pablo, por favor confirmanos si el error está relacionado con lo que explicó Diego o es otra cosa y en todo caso compartimos el código completo para ver exactamente el error.  
  
Para complementar la explicación de Diego, mas que el getElementById, lo que se necesita es tomar el **value** del elemento referenciado al momento de realizar la operación. Por otro lado, hay que asegurarse que el Script corra luego de haberse ejecutado el HTML, hay casos donde el Script se encuentra en el <head> y esto es antes que el HTML exista, con lo cual, cualquier referencia con getElementById o similar devuelve null porque el elemento todavía no existe.

Saludos

Re: [JS] Referencia a elemento no funciona fuera del onLoad

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Friday, 13 de March de 2020, 17:41

Hola como estan ambos ?

Gracias por tomarse el tiempo de responderme.  
La duda esta relacionada con lo que respondio Diego, mas no me queda del todo claro.   
  
[AQUI](https://github.com/ChineseStuff/react-course-UTN/tree/master/TP-OPT-Mod-2)les comparto el codigo del TP optativo N2  
En este ejercicio, lo resolvi de otra manera. Como les contaba, el getElementById lo realizo dentro del window.onload y efectivamente obtiene normalmente su valor cuando lo uso.  
  
Ciertamente como decis, Fernando, el script se encuentra en un archivo externo referenciado el head, mediante los tags <scripts> .  
  
Comprendo que el problema es que al iniciar no existe el HTML todavia, sin embargo **mi duda puntual es**:  
Supongamos que declaro de forma global una variable que referencia a un elemento HTML (con getElementById) y que luego la utilizo en un handler de un evento como `**elemento.value**` , es decir al realizar la operacion, como bien mencionaste. En ese contexto el `elemento` continua siendo null, la variable no se dio cuenta que ahora si existe, es decir cuando la invoco, no vuelve a resolver el getElementById (digamos que lo hizo una sola vez, al comienzo, y nunca mas vuelve a ejecutar ese pedacito de codigo. Esto es correcto? quiero decir, siempre que quiera hacer uso de un elemento HTML debo iniciarlo en la misma función que realiza la operación o en el onload del documento? no puede simplemente ser una variable global?

Re: [JS] Referencia a elemento no funciona fuera del onLoad

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Friday, 13 de March de 2020, 21:22

Hola Pablo,

Es correcto tu razonamiento 100%, si vos haces **elemento = getElementById(...)** de un elemento que no existe, **elemento** es null y te va a decir que no puede leer un **value** de un **null**, esto es así porque no se vuelve a ejecutar el **getElementById()** nunca mas.

Para ampliar la explicación de esto:  
JavaScript interactua con los elementos del DOM es por eso que hasta que el DOM no esté cargado completo, no podés garantizar que existan determinados elementos.

El DOM se crea a partir de procesar el HTML y esto funciona en el orden en que se escribe el HTML.

Para asegurarte que el DOM esté creado podés usar el onload o bien declarar la inclusion del <script> justo antes del </body>.

Saludos.

Re: [JS] Referencia a elemento no funciona fuera del onLoad

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Friday, 13 de March de 2020, 22:17

El DOM se crea a partir de procesar el HTML y esto funciona en el orden en que se escribe el HTML.

Para asegurarte que el DOM esté creado podés usar el onload o bien declarar la inclusion del <script> justo antes del </body>.

Magnifica respuesta, me quedo completamente claro! gracias a ambos?

### **Dudas sobre Tp opcional N°4**

Dudas sobre Tp opcional N°4

de [Franco Ezequiel Marchegiani](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115423&course=10629) - Monday, 16 de March de 2020, 15:41

Buenas tardes, me surgió una duda sobre el requisito de utilizar una foto en este trabajo.

La foto tendría que ser una impuesta en el código? O se pide que el usuario tenga la libertad de poder poner una imagen? De ser el caso, como se programaría para brindarle al usuario la posibilidad de poner una foto? (Y que esta misma quede guardada en la imagen, que no se pierda al refrescar la página)

Desde ya muchas gracias y espero que tengan un muy buen día

Re: Dudas sobre Tp opcional N°4

de [Leandro Gil Carrano](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=45189&course=10629) - Monday, 16 de March de 2020, 22:19

Franco,

No debes realizar un upload de la foto. Solamente colocar la misma en un link desde el src de la imagen (una imagen que este ubicada en el directorio public y siempre hacer referencia a la misma)

Saludos.

### **Atajos de teclas para Visual studio code**

Atajos de teclas para Visual studio code

de [Diego Freda](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=68972&course=10629) - Thursday, 5 de March de 2020, 16:35

Les dejo algo q al menos a mi me resulto útil, combinaciones de teclas para programar mas cómodo en visual studio code.

Por ejemplo comentar codigo con ctrl + }

Windows

<https://code.visualstudio.com/shortcuts/keyboard-shortcuts-windows.pdf>

Linux

<https://code.visualstudio.com/shortcuts/keyboard-shortcuts-linux.pdf>

Sino tb podemos verlos desde ctrl + k  + s en la app

Saludos!

Re: Atajos de teclas para Visual studio code

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Saturday, 7 de March de 2020, 09:08

Hola Diego,

Excelente el aporte!  
Agrego que estos atajos se pueden modificar para quienes estén acostumbrados a atajos de otros IDE.

Saludos.

Re: Atajos de teclas para Visual studio code

de [Adrian Pedemonte](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115532&course=10629) - Saturday, 14 de March de 2020, 17:01

Gracias  Diego !!

Re: Atajos de teclas para Visual studio code

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Tuesday, 17 de March de 2020, 01:26

Gracias Diego,

Para acceder a los shortcuts desde Visual Studio Code:

Presionan la tecla <F1> (para insertar comandos), escriben "shortcut" y aparece una opción que abrirá un PDF con la lista de shortcuts dependiendo de la plataforma (Windows, Linux, MacOs, etc...)

Saludos

### **npm start error Linux/Ubuntu**

npm start error Linux/Ubuntu

de [Emiliano Martin Noli Galceran](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=14581&course=10629) - Tuesday, 17 de March de 2020, 10:51

Buenas, simplemente para dar un aporte por si les llego a pasar esto....

al hacer npm start, daba error y uno de los mensasjes era :

"system limit for number of file watchers reached"

En esta URL la explicacion y solución

https://github.com/guard/listen/wiki/Increasing-the-amount-of-inotify-watchers

Saludos.-

### **Duda de entrega Tp-unidad-4**

Duda de entrega Tp-unidad-4

de [Santiago Spinetto Jung](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=64875&course=10629) - Saturday, 14 de March de 2020, 09:05

Hola, como están? podré utilizar la app del tp-unidad-3 para desarrollar y entregar el trabajo de la unidad-4 y el trabajo final del módulo-1? ... en lo único que me limitaría es en esperar a que me corrijan las entregas para hacer los respectivos push al repo y entregar el repo actualizado para cada entrega.

Saludos, buen fin de semana.

Re: Duda de entrega Tp-unidad-4

de [Santiago Spinetto Jung](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=64875&course=10629) - Saturday, 14 de March de 2020, 11:57

Hola Pablo, como estas? te comento, con respecto a tu primer pregunta, hice un archivo html, y le pongo los links respectivos al repo y al demo en firebase, ese es el archivo que entrego.

minombre-unidad-x.html

               | -> links:

                             |-> demo: <https://demotrabajopracticoutn.firebaseapp.com/>

                             |-> código: <https://github.com/santiagosj/ReactJs-UTN/tree/master/Modulo-1/Unidad-2>  
  
Me pareció lo más práctico para los docentes. Cuestión de que bajen el archivo lo abren y hagan click al código y al demo.

Y con respecto a lo segundo...si, podría utilizar branches, no me detuve a pensarlo, gracias por la idea.

Saludos!

### **NPM START**

NPM START

de [Gustavo Alejandro Rip](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118861&course=10629) - Monday, 16 de March de 2020, 15:47

Buenas tardes!!

La consulta es sencilla, siempre que vayamos a trabajar o modificar el código de nuestra aplicación debemos primero inicializarla desde el cmd?

Re: NPM START

de [Diego Freda](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=68972&course=10629) - Monday, 16 de March de 2020, 18:27

Buenas Gustavo,

Por lo poco q entiendo el npm, el start te crea un server para enviarle las respuestas que necesita el explorardor(google,Firefox,etc) para renderizar o mostrar nuestro codigo. Esto lo hace en la direccion localhost:3000(el q abre cuando pones npmstart)

Eso te ayuda a trabajar con tu código interactivamente, cada vez q guardas un cambio de codigo, inmediatamente se aplica el cambio en el servidor y lo aplica en el navegador. Esto es muy util para ir siguiendo tus cambios.

Creo q podrias trabajar sin el npm, pero creo es mas facil ir chequeando tus modificaciones y como se van viendo o si dan error.

Espero se haya entendido, si me equivoco en algo bienvenida la corrección!

Saludos

Re: NPM START

de [Gustavo Alejandro Rip](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118861&course=10629) - Monday, 16 de March de 2020, 21:00

Si Diego, por lo que pude comprobar estas en lo cierto. Se puede modificar el código pero la actualización en vivo no se ve si no se inicializa la app con el npm start.

Intente abrir el index.html de la forma convencional con el chrome y no se ve nada.

Gracias por tu respuesta!

Re: NPM START

de [Leandro Gil Carrano](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=45189&course=10629) - Monday, 16 de March de 2020, 22:20

Exacto para visualizar la app deben ejecutar npm start (no funciona abriendo el archivo index.html)

Saludos.

Re: NPM START

de [Nicolás Scandizzo](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=112970&course=10629) - Tuesday, 17 de March de 2020, 19:58

Desde Visual Studio, con CTRL+Ñ entras  a la consola, con CD te posicionas en la carpeta, si arrastras la carpeta hasta la linea donde estas escribiendo en la consola te tira la ruta de acceso para ingresar por intermedio de CD.

es decir deberías escribir en consola CD y arrastrar la carpeta del proyecto ... automáticamente te larga la ruta de acceso.

una vez ahi ejecutas el resto de los comandos.

espero te sirva, saludos.

### **SEO y REACT**

SEO y REACT

de [Santiago Daniel Otero](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118393&course=10629) - Tuesday, 17 de March de 2020, 21:28

Hola buenas noches a todos.

Tengo la siguiente duda después de leer el material:

El contenido de una app con React se renderiza con javascript sobre la etiqueta <div id="root"></div> y por lo que entiendo esto ocurre después de que se descargó todo el contendido del index.html. Según lo que yo había leído en su momento sobre SEO, los motores como google solo indexan/leen contenido de la carga inicial. Es decir que si después de cargar lo que esta en el index.html ejecuto un script para que lo modifique teóricamente los buscadores no verían esos cambios.

Como afecta el uso de React a la "lectura" de contenido por parte de los motores de busqueda?

Muchas gracias, saludos.

Re: SEO y REACT

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Wednesday, 18 de March de 2020, 12:50

Hola Santiago,

En principio hay una controversia con ese tema, ya que según Google ellos indexan sitios hechos con JavaScript.  
De todas formas hay dos técnicas que pueden utilizarse para que tu sitio funcione igual que los sitios generados con PHP o hechos directamente en HTML:

1. SSR: Server Side Rendering - En este caso, tu sitio se ejecuta en NodeJs, pero ejecutando previamente toda la lógica del lado del servidor y devolviendo HTML. Uno de los frameworks más conocidos para hacer SSR con React es NextJs (<https://nextjs.org/>)

2. Hacer que tu sitio sea estático: Hay librerías y frameworks que lo que hacen es tomar tu proyecto hecho con React y lo convierten a archivos HTML estáticos. Esta técnica es un poco más limitada respecto de la funcionalidad, pero es util si tu desarrollo no tiene demasiados datos dinámicos, si es una web institucional por ejemplo, esto va excelente. Si es un E-Commerce, no aplicaría.  
Para usar esta alternativa podés utilizar Gatsby (<https://www.gatsbyjs.org/>), de hecho el sitio oficial de React está hecho con Gatsby, o bien, si iniciaste tu app con "create-react-app", podés utilizar varias librerías como por ejemplo "react-static" (<https://github.com/react-static/react-static>)

Saludos

### **Componentes y CSS**

Componentes y CSS

de [Santiago Daniel Otero](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118393&course=10629) - Saturday, 21 de March de 2020, 13:18

Hola buen dia a todos.

Tengo la siguiente consulta: para una app con varios componentes, por ejemplo 4 (cabecera,buscador, ofertas, footer) debría tener 4 hojas de estilo ?? una para cada componente??

Cabecera.js -> Cabecera.css

Buscador.js -> Buscardor.css

Ofertas.js -> Ofertas.css

Footer.js -> Footer.css

Es decir, que cada componente es totalmente independiente y puede reutilizarse en cualquier parte de la app?

Muchas gracias, saludos.

Re: Componentes y CSS

de [Gustavo Alejandro Rip](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118861&course=10629) - Saturday, 21 de March de 2020, 19:21

Hola Santiago!

Entiendo que esa es la forma de dar estilo a cada componente, cada uno con su hoja e importándola al inicio del código.

Saludos!

### **Instrucciones debbuger**

Instrucciones debbuger

de [Diego Freda](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=68972&course=10629) - Saturday, 21 de March de 2020, 11:59

Les dejo una gui para instalar y utilizar debugger en VS studio:

<https://medium.com/canariasjs/tips-para-mejorar-tu-desarrollo-con-react-y-vscode-b4a09431d8eb>

Espero les sirva

Saludos!

Buenas,

Lo mas practico es hacerlo desde alli, la app por defecto

Podes borrar el contenido del div y reescribirlo, funciona de esa manera. Sino tb podes borrar los archivos que mencionaste excepto App.js(desde comunmente estamos trabajando), Index.js, Index.html y package.json. Igualmente dejo documentacion para mas info:

<https://www.gpolanco.com/configurar-proyecto-react-con-create-react-app/>

Saludos!

### **Tool Para compartirnos codigo en los foros**

Tool Para compartirnos codigo en los foros

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Wednesday, 25 de March de 2020, 22:20

Hola buena gente,   
  
Les vengo a compartir una herramienta que se usa mucho en stackoverflow para poder compartir code snippets de manera mas elegante, funcional, practica y entendible para los demás, pues no solo queda mucho mas prolijo el mensaje de consulta abstrayéndose del código sino que ademas es un IDE, quizás un poco limitado, por lo que sirve para poder hacer modificaciones y correrlas ahi mismo. Entonces con esta herramienta cualquiera de nosotros puede ver el codigo que hizo el autor, modificarlo y probar obteniendo distintos snapshots sin alterar el codigo del autor.

Cuando lo prueben podran ver que la url va incrementando un numero cuando hacen una modificacion y guardan con ctrl+s   
Espero les sirva para sus consultas   
  
<https://jsfiddle.net/boilerplate/react-jsx>

Re: Tool Para compartirnos codigo en los foros

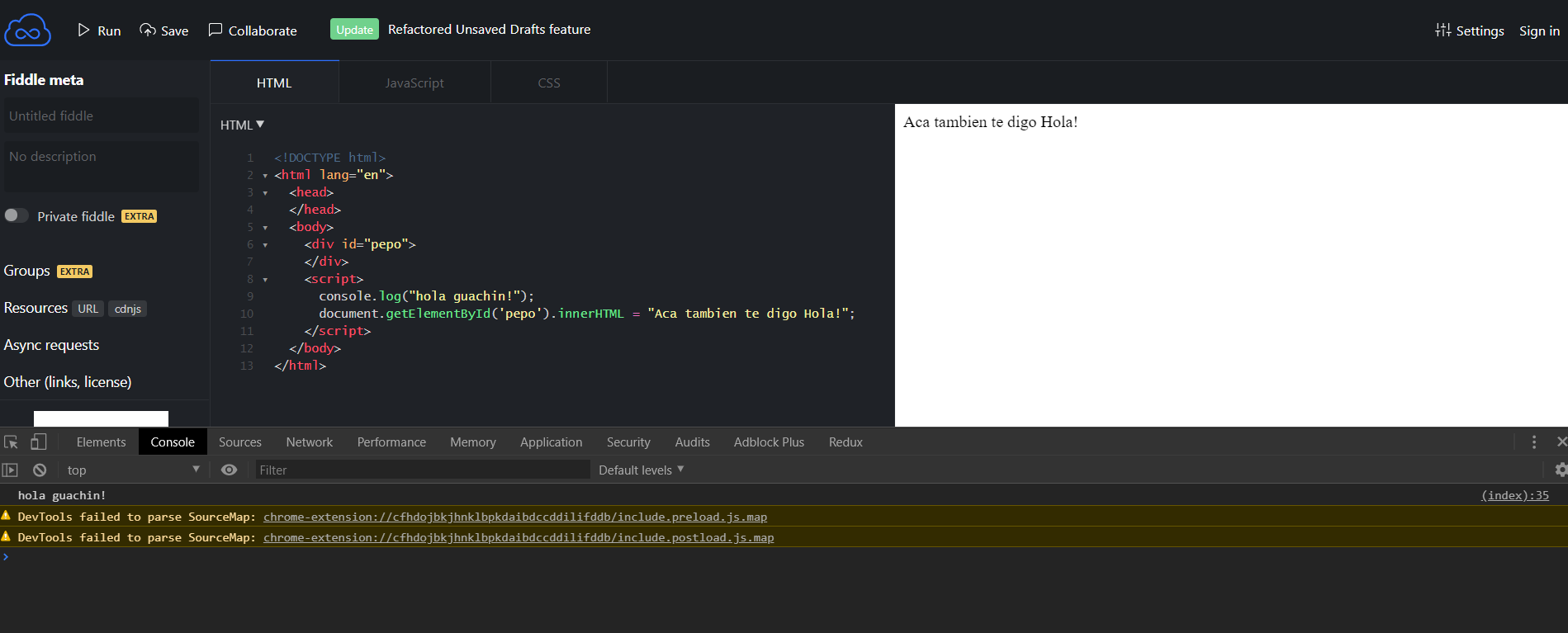
de [Santiago Spinetto Jung](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=64875&course=10629) - Thursday, 26 de March de 2020, 12:44

Está buena la herramienta, si bien en el editor de UTN no veo la opción para hacer un switch a markdown como por ejemplo en el editor de reddit, si está la opción de mostrar más botones en el cual se puede cambiar a HTML

Re: Tool Para compartirnos codigo en los foros

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Thursday, 26 de March de 2020, 14:25

Hola santiago como andas?   
  
\* Por si mismo peladito no tiene consola incorporada, pero utiliza la consola del browser, como podras ver a continuacion en mi screenshot el console.log se ejecuto y dejo el mensaje en la consola de chrome.



queres tener incorporada la consola en tu panel de resultados podes utilizar un modulo externo ([Este](https://github.com/karimayachi/html-console-output)), agregandolo en el menu ""Resources" que esta en la izq, agregando la url de cdn-version https://unpkg.com/html-console-output.  
  
\*es cierto que se puede cambiar a HTML pero solo para darle edicion al texto del mensaje, mi propuesta es evitar colocar todo el codigo que queremos compartir en formato de texto plano dentro del cuerpo del mensaje, pues hace muy dificil su lectura, ademas de que ocupa muchisimo y no es posible probarlo directamente, en cambio con esta herramienta podemos probarlo, y modificarlo sin tener que estar copiando y pegando en nuestro IDE el codigo de algun compañero.  
  
Espero les sea de utilidad

### **Class fields approach para palabra THIS**

Class fields approach para palabra THIS

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Thursday, 26 de March de 2020, 17:47

Hola, buenas gente como andan?  
  
Investigando un poco por la web, encontré un concepto que podría sernos útil con la confusión que puede generar la palabra reservada **"this"**  
El concepto se llama **Class Fields** y pertenece a la especificación ECMAScript 6 y se encuentra en stage 3; chrome da soporte a todas las funcionalidades que se encuentren en ese stage, sin embargo podemos usar Class Field con tranquilidad pues Babel (una herramienta que trabaja con react y que es quien se encarga de transpilar todo nuestro código JSX y con funcionalidades chulas de es6 a código de es5) lo vuelve entendible para cualquier navegador.  
  
Class fields nos permite escribir properties fuera del constructor, y sin necesidad de usar super() ademas de ahorrarnos la confusión de contexto de la palabra this. A continuación les comparto un gist donde podrán ver 2 archivos App.js y App2.js, el primero de ellos con el uso de clase, constructor, this binding y state que vimos ayer y en el segundo el mismo ejemplo pero con el uso de class fields, donde vemos que nos ahorramos el constructor y el binding.   
Para ello hacemos uso de arrows functions para los handlers. Arrow function no tiene bindeo de this propio, por lo cual hereda, el contexto de quien lo envuelve, o sea de la clase, entonces de esta forma, los this que haya dentro del handler hacen referencia a la instancia de la clase.  
  
Aqui los 2 ejemplos  
<https://gist.github.com/ChineseStuff/8736b59e1a159048fc8da3b491dd64a1>  
  
Si creen que algo de esto no esta bien o genera algún conflicto con lo dictado en la cursada no duden en avisarme y lo quitamos para no confundir.

Saludos

### **TP Obligatorio confirmación de contraseña**

TP Obligatorio confirmación de contraseña

de [Franco Ezequiel Marchegiani](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115423&course=10629) - Thursday, 26 de March de 2020, 17:25

Buenas, sé que es una pregunta muy básica pero estuve con este inconveniente desde hace varios días, tengo problemas a la hora de validar una contraseña, probé de todas las maneras y variables que se me ocurrió, pero ninguna lograba cumplir los requisitos, dejo el código para el que quiera darme una mano para solucionar esto, es lo único que me falta para poder en tregar el trabajo:

(También dejo el archivo por si las dudas, desde ya muchísimas gracias)

import React, {Fragment, useState } from 'react';

const Formulario = (props) => {

    const {nombre, guardarNombre, apellido, guardarApellido, email, guardarEmail, telefono, guardarTelefono, empresa, guardarEmpresa, contraseña, confirmacion, guardarconfirmacion} = props;

    const[error, guardarError, ] = useState(false);

 const guardarDatos = e => {

     e.preventDefault();

     console.log('Cargando datos...');

    //Validación

    if (nombre === '' || apellido === '' ||email ==='' || telefono === '' || empresa === '' || confirmacion === ''){

        guardarError(true);

        console.log('Falta completar datos')

        return;

    }

    if (contraseña != confirmacion ){

        guardarError(true);

        console.log('las contraseñas no coinciden')

    }

    //Eliminar error previo

    guardarError(false)

    }

    return ( //onSubmit sirve para guardar los datos que el usuario ingrese

       <Fragment>

       <form onSubmit={guardarDatos}>

          <div className="row">

              <div>

                  <label>Nombre </label>

                  <input

                      className="u-full-width"

                      type="text"

                      placeholder="Ingrese su Nombre"

                      onChange={e => guardarNombre (parseInt(e.target.value ) ) }

                      //onChange permite guardar los datos recibidos

                      // <=También se puede poner la e dentro de estas llaves

                  />

              </div>

                <div>

                    <label>Apellido </label>

                    <input

                    className="u-full-width"

                    type="text"

                    placeholder="Ingrese su Apellido"

                    onChange={e => guardarApellido (parseInt(e.target.value ) ) }

                    />

                </div>

                <div>

                    <label>Email </label>

                    <input

                    className="u-full-width"

                    type="email"

                    placeholder="Ingrese su correo electrónico"

                    onChange={e => guardarEmail (parseInt(e.target.value ) ) }

                    />

                </div>

                <div>

                    <label>Teléfono </label>

                    <input

                    className="u-full-width"

                    type="number"

                    placeholder="Ingrese su N° telefónico"

                    onChange={e => guardarTelefono (parseInt(e.target.value ) ) }

                    />

                </div>

              <div>

                  <label>Empresa</label>

                  <select

                      className="u-full-width"

                      onChange={e => guardarEmpresa (parseInt(e.target.value ) ) }

                  >

                      <option value="">Seleccionar</option>

                      <option value="">Personal</option>

                      <option value="">Movistar</option>

                      <option value="">Claro</option>

                      <option value="">Otros</option>

                  </select>

              </div>

              <div>

                    <label>Contraseña </label>

                    <input

                    className="u-full-width"

                    type="password"

                    />

                </div>

                <div>

                    <label>Confirmacion </label>

                    <input

                    className="u-full-width"

                    type="password"

                    onChange={e => guardarconfirmacion (parseInt(e.target.value ) ) }

                    />

                </div>

              <div>

                  <input

                      type="submit"

                      value="Enviar datos "

                      className="button-primary u-full-width"

                  />

              </div>

          </div>

  </form>

{ (error) ? <p className="error">La contraseña debe coincidir con la confirmación</p> : '' }

{ (error) ? <p className="error">Todos los campos son Obligatorios</p> : '' }

  </Fragment>  //type text o number define la casilla

  //En caso de que error marque como true mostrará error, caso contrario no mostrará nada

    );

}

export default Formulario;

y dentro del componente padre para asignar los valores tengo el siguiente código:

import React, {Fragment, useState} from 'react';

import Header from './componentes/Header';

import Body from './componentes/Header';

import Formulario from './componentes/Body';

function App() {

  //Define el state, conviene ponerlo aquí que es el comp. padre

  const [nombre, guardarNombre] = useState('');

  const [apellido, guardarApellido] = useState('');

  const [email,guardarEmail ] = useState('');

  const [telefono,guardarTelefono ] = useState('');

  const [empresa,guardarEmpresa ] = useState('');

  const [txt\_contraseña,guardarcontraseña ] = useState('');

  const [txt\_confirmar,guardarconfirmacion ] = useState('');

    return (

      <Fragment>

            <Header

                titulo="Registro de Usuario" //funcion props, se pueden agregar varios props

            />

        <div className="container">

          <Formulario

          nombre={nombre}

          guardarNombre={guardarNombre}

          apellido={apellido}

          guardarApellido={guardarApellido}

          email={email}

          guardarEmail={guardarEmail}

          telefono={telefono}

          guardarTelefono={guardarTelefono}

          empresa={empresa}

          guardarEmpresa={guardarEmpresa}

          contraseña={contraseña}

          guardarcontraseña={guardarcontraseña}

          confirmacion={confirmacion}

          guardarconfirmacion={guardarconfirmacion}

          />

        </div>

        </Fragment>

    );

}

export default App;

[Archivo (RAR)](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/pluginfile.php/1076842/mod_forum/attachment/1829829/Marchegiani_UnidadN%C2%B01.rar) [Marchegiani\_UnidadN°1.rar](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/pluginfile.php/1076842/mod_forum/attachment/1829829/Marchegiani_UnidadN%C2%B01.rar)

Re: TP Obligatorio confirmación de contraseña

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Thursday, 26 de March de 2020, 18:20

Hola Franco como estas?  
  
Hay varias cosas que corregir para que te funcione las validaciones que quieres hacer,  
  
En principio uno de los datos (la contraseña original) no esta llegando pues olvidaste poner su handler en el onChange del input, que debes también especificarlo en el destructuring de props que tenes al comienzo,   
Por otro lado, al hacer parseInt de todos los event.target, estas convirtiendo todo a numero, y cuando colocas el nombre por ejemplo te devuelve "NaN".  
Por otro lado también te quedan guardados los errores, entonces una vez que validas por primera vez el form, si agregas las contraseñas y las haces coincidir, todavía queda almacenado el error anterior, entonces te sigue mostrando el div del error con el mensaje de que no coinciden por mas que estén coincidiendo

Podrias ademas usar === (estricto) para comparar las contraseñas para que no confunda 1 con "1"

Saludos!

Re: TP Obligatorio confirmación de contraseña

de [Franco Ezequiel Marchegiani](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115423&course=10629) - Friday, 27 de March de 2020, 13:34

Buenas!

Muchas gracias por responder y brindarme tu ayuda, logré solucionar los dos primeros puntos que mencionaste, no me queda muy en claro como solucionar para que no guarde los errores.

Al terminar el sector if puse un "guardarError(false)", eso no cumpliría la función de eliminar el error previo? No se supone que lo eliminaría? O hay otra cosa que estoy pasando por alto?

Por otro lado, a la hora de igualar las contraseñas usé un != (para ver si son distintas) me recomendás usar === (estricto) y que le agregue un else incluyendo la alerta de error en el else?

Re: TP Obligatorio confirmación de contraseña

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Friday, 27 de March de 2020, 14:30

En cuanto al === estricto me referia a la diferencia de igualar asi, a igualar con == ... en el caso de que quieras preguntar por la negacion, simplemente pones un ! al comienzo... te queda un ! y 2 iguales  asi  **!==**  
  
Respecto al error no he hondado mucho en como solucionarlo, dejame chequearlo un rato y veo que se me ocurre.

Re: TP Obligatorio confirmación de contraseña

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Friday, 27 de March de 2020, 15:49

Franco, buenas como andas.. Ya lo encontré  
  
sobre lo del div de errores. Efectivamente esta funcionando el volverlo a false que pusiste al final, no se porque ayer a mi no me anduvo.   
  
Igualmente sigue teniendo un problema y es que al estar mostrando los <p> condicionalmente segun el valor del state "error", si alguna de las validaciones fallo y el valor de ese state fue cambiado a true, se muestran los dos <p>, entonces suponete que llenas todos los campos (o sea que la validacion de obligatorios pasa satisfactoriamente) pero las contraseñas que colocas no son iguales entre si, no te muestra el <p> del error, pues siempre termina pasando por la sentencia de volver el estado a false, (a menos que entre en la validacion de obligatorios) y eso sucede porque en el if de validacion de contraseña no colocaste la sentencia de return.   
Deberias entonces colocar tambien un return en :

if (contraseña !== confirmacion) {

      guardarError(true);

      console.log("las contraseñas no coinciden");  
      **return;      <------ Aqui**

}

Igualmente si cualquier error se produce (sea que falta algun campo obligatiorio, o que la contraseña no coincide) siempre te muestra ambos errores pues para renderizar los <p> te fijas el valor del mismo state (**error**)Para solucionarlo podrias por ejemplo manejar error como un **objeto json**(que es un objeto del estilo clave: valor) en lugar de ser solo una variable.  
entonces por ejemplo si sucede que los campos estan vacios almacenas en **error.obligatiorio** = "los cmapos deben ser obligatorios" y si lo que falla fue la contraseña almacenas en **error.contraseña**= "la contraseña no coincide"  
y luego en el render() cuando evaluas el valor de error puedes hacer

{error.contraseña && (<p> La contraseña debe coincidir con la confirmación</p>)}  
y  
{error.obligatorio&& (<p>Todos los campos son obligatorios</p>)}  
  
de esta manera solo muestra el <p> que debe mostrar

Si no se entendio bien lo que dije, puedes revisar en mi codigo, lo hice de una manera similar.  
<https://github.com/ChineseStuff/react-utn-mod1>

Espero que te sirva amigo! saludos

Re: TP Obligatorio confirmación de contraseña

de [Gonzalo Iglesias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=27702&course=10629) - Friday, 27 de March de 2020, 12:05

guardarcontraseña={guardarcontraseña}}

No te tira error por usar la letra Ñ ?

### **Guardar una imagen en el estado?**

Guardar una imagen en el estado?

de [Gustavo Alejandro Rip](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118861&course=10629) - Friday, 27 de March de 2020, 21:06

Buenas noches!

La consulta es si puedo guardar una foto en el estado para pasarla como propiedad a un componente hijo a través de un botón.

Intente con lo siguiente:

hagoClick(){

        this.setState({

            nombre:"Gustavo Rip",

            foto:'img src={foto}'

        })

Aclaro que previamente importe la imagen desde su url:

import foto from './gus.jpg';

Luego, intento pasarle las propiedades al componente Amigos:

<Amigos nombre={this.state.nombre} foto={this.state.foto}/>

y dentro del componente Amigos, tengo declaradas las siguiente sentencias:

{this.props.nombre}

{this.props.foto}

El resultado, cuando hago click en el botón es: Gustavo Ripimg src={foto}

Se me ocurre que no estoy declarando bien la url en el estado, pero ya probe con comillas dobles, simples y no logro el resultado esperado.

La otra duda que me surge con todo esto es, puedo guardar una imagen en una variable? como sería la declaración?

Desde ya, muchas gracias!

Re: Guardar una imagen en el estado?

de [Leandro Gil Carrano](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=45189&course=10629) - Friday, 27 de March de 2020, 21:31

Pablo si la foto que queres guardar es por ejemplo una foto de perfil, la misma no debe ir en la carpeta src sino en la carpeta public.

En ese caso a la variable directamente le asiginas la url de la misma. Ejemplo:

<http://localhost:3000/logo192.png>

Podes asignar ese valor a la variable, almacenar las mismas en public y accederlas por url.

Saludos.

Re: Guardar una imagen en el estado?

de [Gustavo Alejandro Rip](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118861&course=10629) - Friday, 27 de March de 2020, 23:45

Gracias profe por la respuesta, pero aun así, me toma la url como un string. Creo que no le estoy pegando con la sintáxis...

let foto= 'http://localhost:3000/imagen.jpg'

Probe con comillas dobles, con llaves, paréntesis, con el método new Imagen() y luego img src... pero hasta ahora no tuve suerte.

Lo mismo en el estado, todo lo que intenté lo toma como una cadena de texto.

Re: Guardar una imagen en el estado?

de [Gustavo Alejandro Rip](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118861&course=10629) - Saturday, 28 de March de 2020, 23:53

Por si a alguien le sirve, lo resolvi de la siguiente manera:

let imagen= <img src="gus.jpg" className="fotito"/>

y en el estado:

this.setState({

            foto: imagen

        })

de esta manera, puedo pasar el nuevo estado como propiedad al componente hijo:

foto={this.state.foto}

mostrando la imagen en dicho componente... quizás no sea la forma convencional de enviar una imagen como propiedad de un componente a otro (he visto que se usan mucho los arrays), pero es la forma en que lo pude resolver con lo visto hasta ahora.

Saludos!!

Re: Guardar una imagen en el estado?

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Sunday, 29 de March de 2020, 09:16

Excelente Gustavo,

Para quienes lean esta entrada, es importante saber que podemos almacenar JSX en una variable como muestra la resolución de Gustavo.

Saludos.

### **Uso de ciclos de vida**

Uso de ciclos de vida

de [Iván Canga](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118402&course=10629) - Saturday, 28 de March de 2020, 20:52

Hola, buenas, es mi primer consulta en el foro,

no me termina de cerrar el tema de dónde utilizar los ciclos de vida, estoy haciendo el primer tp opcional del módulo 2, pude resolverlo bien (creo), el tema es que los ciclos de vida los estoy logueando desde el propio componente Button y no desde la app y no se si esto es correcto o incorrecto.

Esto es precisamente lo que me confunde, si yo tengo otro ciclo de vida desde mi container, y tengo otros ciclos de vida de mis components, como se maneja todo esto entonces? Debería manejar el ciclo de vida de los componentes desde mi contenedor?,

de ser así posible, si yo estoy parado en App que es mi contenedor de componentes, cómo hago para traerme el estado de mi button y sus cambios? O eso lo manejo desde el propio componente?

Espero haberme explicado bien, creo que pegar código acá haria mas confusa las cosas.

Gracias!

Re: Uso de ciclos de vida

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Saturday, 28 de March de 2020, 21:14

Hola Ivan, como estas  
  
En ppio quisiera compartirte un hilo de este mismo foro donde una compañera hizo una pregunta similar, quizas las respuestas que recibio te puedan servir en tu duda...  
<https://www.adistancia.frba.utn.edu.ar/mod/forum/discuss.php?d=401266>  
  
Si pudieras subir a **github** el codigo de tu trabajo seria bueno y practico para que lo compartas con nosotros, pues es un poco dificil entender a lo que te refieres desde las palabras.  
tambien puedes usar esta herramienta que recomendé hace unos dias en el foro para poder compartir codigo que puede ser ejecutado online.  
<https://jsfiddle.net/boilerplate/react-jsx>  
Si te fijas en las solapas HTML, React, CSS ya tiene escrito un boilerplate que puedes reemplazar con tu codigo.

Re: Uso de ciclos de vida

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Sunday, 29 de March de 2020, 09:34

Hola Ivan,

Primero le quiero agradecer a Pablo por las recomendaciones.

Intentaré responder tus preguntas:

En principio, lo que tenés que tratar de hacer en una app React es definir una jerarquía de componentes, esto es decir, que si tenés un componente App, que incluye un componente Login que a su vez incluye un componente Botón, quizás la lógica del login en si mismo debería ir en el componente Login (ni en App, ni en botón). Sin embargo, en este contexto educativo, es bueno hacer algunos experimentos.

Respecto a los ciclos de vida, son eventos o momentos en los que React nos permite introducir código para realizar acciones particulares, pero no son obligatorios y hay momentos en que no hace falta utilizarlos, por eso, en algunos ejercicios no tendrán sentido alguno. En caso que tengas dudas con los ciclos de vida, podés consultar puntualmente.

Los ciclos de vida se manejan por componente y son independientes, volviendo al ejemplo anterior, si yo tengo una App con un componente Login que incluye un componente Botón, los 3 tendrán la posibilidad de implementar ciclos de vida y se ejecutarán en el orden en que se carguen dichos componentes. No será posible acceder desde un contenedor al ciclo de vida de un componente hijo. En caso de necesitarlo por algún motivo, hay que evaluar como resolverlo con props y states y el paso de funciones de Padres a Hijos.

**Respecto a esta pregunta:** "si yo estoy parado en App que es mi contenedor de componentes, cómo hago para traerme el estado de mi button y sus cambios? O eso lo manejo desde el propio componente?"

Como vimos en la clase pasada, el mecanismo para que App pueda conocer el estado de Button, App debe proporcionarle a Button una función para que button la invoque y en esa acción, Button podría pasarle su estado y de esa forma App hacer algo con ello.

Espero haber podido responder tus consultas,

Saludos.

### **TP opcional modulo 2 unidad 1**

TP opcional modulo 2 unidad 1

de [Franco Ezequiel Marchegiani](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115423&course=10629) - Saturday, 28 de March de 2020, 18:59

Buenas, a medida que realizaba el trabajo opcional me surgió un inconveniente a la hora de vincular los archivos entre sí, comprendo como realizar la consigna y tengo una idea de qué componentes utilizar para satisfacer la consigna.

Sin embargo, el problema que me surgió sobre los archivos no relacionados me impide finalizar la tarea.

La conclusión a la que llegué es que no se pueden vincular archivos de componente hijo a componente hijo (tengo entendido que el archivo Body es un componente hijo) pero tampoco estoy tan seguro de esto, es lo único que puedo llegar a pensar ante el error que me muestra.

Aprovecho y me saco la duda, entiendo que el componente padre es el archivo cuyo nombre es "app.js" mi duda es: ¿Aunque el nombre deje de ser "app.js" ese archivo seguirá siendo el componente padre? Esta duda me surgió volviendo a ver la clase en vivo al nombrar un archivo app.js y otr app\_j.js    Pero esto último es para sacarme la duda nomas

Subo el archivo de lo que tengo para ver si alguien podría ayudarme a solucionar esto, mil disculpas nuevamente por la consulta torpe/básica

Desde ya muchas gracias y perdón por la molestia

[Archivo (RAR)](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/pluginfile.php/1076842/mod_forum/attachment/1833412/Marchegiani_Unidad2.1.rar) [Marchegiani\_Unidad2.1.rar](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/pluginfile.php/1076842/mod_forum/attachment/1833412/Marchegiani_Unidad2.1.rar)

Re: TP opcional modulo 2 unidad 1

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Sunday, 29 de March de 2020, 09:48

Hola Franco,

En principio acá no existen preguntas ni torpes ni básicas y consultar en el foro no es molestia, estamos todos para aprender y colaborar!

Para ser concreto a tu respuesta y puedas continuar el ejercicio, tenés un error en las rutas de importación del archivo Body.js.

**Corregido lineas 2 y 3:**

import Login from './Login'

import Registro from './Registro'

Con estas correcciones tu proyecto levanta y no da errores.

Una recomendación básica, es tratar de interpretar los errores en el navegador, en este caso, la referencia no estaba correcta y React simplemente no podía encontrar esos componentes.

**TIP**: Cuando hacen un **from**, abren las comillas, colocan ./ luego pueden presionar la tecla <ctrl> y <space bar> les va a mostrar una sugerencia con lo que pueden importar y con eso podemos evitar este tipo de errores.

Saludos.

### **TP opcional 2 modulo 2**

TP opcional 2 modulo 2

de [Dario Nicolas Elias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115286&course=10629) - Monday, 30 de March de 2020, 07:02

Hola.

Estuve trabajando en el trabajo opcional 2 del módulo 2 y me surgieron un par de dudas.

1. Como la API que usan en el ejemplo no devuelve foto (del supuesto usuario) pensé en buscar alguna otra que si lo hiciera.

Encontre esta

https://api.randomuser.me/

que devuelve un usuario random e incluye foto.

La cuestión es que devuelve sólo 1 mientras la del ejemplo de la documentación devuelve un array con varios.

Entonces pensé en  mezclarlas. Usar la solo la foto de la API que me devuelve una y usar los datos de usuario de la otra.

Aunque me parece demasiado enrevesado en principio queria saber si se pueden hacer 2 llamados a 2 API distintas en el componentWillMount ? (aunque la duda es más sobre JavaScript en general que del ciclo de vida particular )

2.  Y la otra duda que me surgió fue con ese ciclo de vida en particular.

Lei que fue deprecado, entonces dónde deberíamos hacer las llamadas a una API si componentWillMount ya no funcionara en las versiones más recientes de React. En componentDidMount?

3. Y bueno, a modo de sintesis, queria preguntar tambien si estaria bien para el ejercicio en cuestión simplemente cargar una imagen de perfil de usuario en una variable (como vi que preguntaron en otro hilo del foro) y usar esa misma para todos los usarios?

(hasta ahora lo que hecho es llamar a la API randomuser y desplegar el mismo usuario con nombre, apellido y foto varias veces)

(cree un component Homepage que es el que maneja la lógica y luego 2 componentes funcionales Loading y Perfil y se renderiza uno u otro en función de si la API ya ha respondido o no).

Saludos,

Dario

Re: TP opcional 2 modulo 2

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Monday, 30 de March de 2020, 12:46

Buen dia Dario,

1. Respecto al API, podés utilizar la del ejemplo y colocar una foto cualquiera.  
En caso de utilizar el API sugerida por vos, podés realizar varias llamadas a ese API para armarte una lista, esto no es lo mas recomendable pero si la lista es corta puede funcionar.

2. Es correcto, hay ciclos de vida que se encuentran "deprecados", tal como ha  comentado el profesor Leandro, a veces se demora la aprobación de los nuevos contenidos, por tal motivo, tratamos siempre de subir material anexo. En este caso, podés utilizar componentDidMount.

3. Podes hacerlo de la manera que sugerís, para esto hay vairas alternativas, como por ejemplo, alamecenar la fuente de la imagen, o bien podés directamente almacenar un objeto JSX en una variable para poder reutilizarla.

Espero haber podido responder adecuadamente las consultas.

Saludos.

### **Modulo 2 Unidad 2**

Modulo 2 Unidad 2

de [Franco Ezequiel Marchegiani](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115423&course=10629) - Friday, 3 de April de 2020, 17:39

Buenas tardes, a medida que realizaba el trabajo N°2 de la Unidad 2 me surgieron varias dudas sobre como colocar las fotos de cada usuario.

Entiendo que se tiene que utilizar el link "<https://jsonplaceholder.typicode.com/users>", lo que pasa es que el mismo no aporta un valor de foto, es decir, utiliza, por ejemplo, id, name, username, email,etc.

Pero no una foto de usuario en sí.

Sin embargo yo cree varios perfiles por mi cuenta, sin utilizar el link mencionado anteriormente, pero siento que no estaría aplicando una consulta API.

2) Otra duda que me surgió es si esto debe ser acontinuación de los trabajos anteriores, es decir, si tenemos que crear un vinculo, un onClick en lo que sería "nuestro perfil (trabajo de unidades anteriores)" a "Home" (que sería el trabajo de la unidad actual)

3)Ya la última duda va relacionada a la pregunta N°2, si es el caso que se tiene que vincular 2 pestañas distintas (Perfil y Home) como puedo hacer para que de una pestaña vaya a la otra? Por lo que se me ocurrió es añadiendo un onClick y dentro poner el link que figura en cada pestaña

Espero que se haya entendido mis dudas,les dejo lo que fui proyectando para que se entienda mejor, de todas formas si hay algo que no se entiende háganme saberlo y responderé lo antes posible

Desde ya muchas gracias y que tengan un buen día

[Archivo (RAR)](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/pluginfile.php/1076842/mod_forum/attachment/1843732/Marchegiani_Unidad2.2.rar) [Marchegiani\_Unidad2.2.rar](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/pluginfile.php/1076842/mod_forum/attachment/1843732/Marchegiani_Unidad2.2.rar)

Re: Modulo 2 Unidad 2

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Saturday, 4 de April de 2020, 19:34

Hola,   
  
Sobre la primer consulta de jsonplaceholder que no tienen fotos  
Al final de la pagina hay un link a Use your Own Data que te redirige a <https://my-json-server.typicode.com/>  
Si seguis los pasos que estan ahi abajo, te dice como crear tu propia instancia con tus datos, entonces podes agarrar la misma lista de usuarios, y agregarle a cada uno un link a cualquier foto que este por la web, por ejemplo sacada de pexels y te creas tu propio mock de datos.

Re: Modulo 2 Unidad 2

de [Ali Ansidey](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=117739&course=10629) - Sunday, 5 de April de 2020, 19:46

Hola, Pablo. Como comentaste en la respuesta anterior, trate de hacer mi propia data con un repositorio en github, pero no me funcionó. Seguí las instrucciones pero no me muestra el archivo json que cree. Vos lo pudiste hacer con éxito?

Re: Modulo 2 Unidad 2

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Monday, 6 de April de 2020, 09:52

Hola Franco,

1. Podés usar una foto cualquiera para mostrar el perfil, lo que más nos importa en este ejercicio es que trabajen con los datos que traen desde la API.

2. Los trabajos pueden basarse en los trabajos anteriores en caso que lo deseen o realizar trabajos nuevos para el ejercicio, eso queda a criterio de cada alumno.

3. Hay varias estrategias para hacer eso, una es el uso de React Router que es lo siguiente que vamos a ver, o también podés hacer uso del renderizado condicional. Esto último se puede manejar con un estado y dependiendo de un valor mostras y ocultas componentes.

Saludos.

### **Manejo de Rutas**

Manejo de Rutas

de [Santiago Daniel Otero](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118393&course=10629) - Sunday, 5 de April de 2020, 12:52

Buen dia a todos.

Leyendo el material me quedo una duda sobre el componente router. En el pdf dice que ROUTER no es un componente oficial de React. Supongo que este componente es una solución mejor que la forma "nativa" de manejar la navegación en React. Entonces me surge la duda: cual es la forma nativa de React? tiene una forma propia o es obligatorio este componente para poder manejarlo?

Re: Manejo de Rutas

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Monday, 6 de April de 2020, 10:00

Hola Santiago,

Realmente React no posee ninguna forma nativa de ruteo, la forma nativa de manejar la navegación es a través de la carga y descarga de componentes.

No todas las apps realizadas con React requieren la utiización de componentes de ruteo y en esos casos, vos podés hacer tu propio sistema de navegación con renderizado condicional y estados por ejemplo.

Sin embargo, React Router nos proporciona una funcionalidad integrada para simular rutas como si estuviésemos trabajando con sitios web convencionales por ese motivo recomendamos utilizarla sobre todo cuando se utilice react para realizar sitios web que requieran tener rutas definidas.

Saludos.

### **Modulo 2 Unidad 1**

Modulo 2 Unidad 1

de [Carlos Nahuel Bernardez](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=84061&course=10629) - Friday, 3 de April de 2020, 12:05

Buen día,

me surgió una duda debido que yo arme un componente Home y otro hijo de Home -> Perfil

Yo en el Home hice el evento onclick que agrega el amigo y lo visualiza en el home. La cosa es que el cambio de estado de sumar ese amigo no se me traslada al perfil. Debe ser porque no esta recargando el cambio de estado del array a perfil.

Como podría solucionarlo?

Adjunto el código para que se entienda mejor y foto de la pagina.

Desde ya muchas gracias por la respuesta, saludos

[Archivo (RAR)](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/pluginfile.php/1076842/mod_forum/attachment/1843069/modulo2unidad1.rar) [modulo2unidad1.rar](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/pluginfile.php/1076842/mod_forum/attachment/1843069/modulo2unidad1.rar)

Re: Modulo 2 Unidad 1

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Friday, 3 de April de 2020, 14:13

Hola Carlos que tal,  
  
El problema que tenes es que estas manejando el state de dos formas distintas.  
Por un lado declaras el state como un objeto { }que contiene una lista [ ] de objetos { } y eso esta bien.  
Pero luego en el div de Richard te referis a la propiedad estadoAmigo como si fuera una propiedad suelta

Aqui:

<h6 class='col-6'>Richard.988</h6>

<div class=''>

      <div class=' bg-success text-white'>

**{this.state.estadoAmigo}**

       </div>

</div>  
Aqui tenes el primer error, pues **estadoAmigo**es una propiedad que se encuentra dentro del primer objeto del array que esta dentro del state. Como segundo error: Cuando clickeas el boton de Agergar Amigo la parte de mostrarte la etiqueta "Es mi amigo!" funciona  bien, pero no porque estes cambiando correctamente el estado, sino que estas agregando una propiedad extra llamada **estadoAmigo**y otra extra llamada **sumaAmigo**al state, entonces la que lee el div es esa... pero no estas cambiando la propiedad del primer objeto del array ni tampoco estas cambiando la propiedad **sumaAmigo**por eso no se actualiza el contador. Mira, aqui me refiero:

**onClick={() => this.setState({ estadoAmigo: "Es mi amigo!", sumaAmigo: 1 }) }**  
  
Se entiende la diferencia ? en esa linea estas seteando en el estado un objeto nuevo con esas dos propiedades, pero no es el objeto que esta observando tu componente Perfil. El objeto que esta observando tu componente esta dentro de la lista.

Re: Modulo 2 Unidad 1

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Monday, 6 de April de 2020, 10:41

Hola Carlos,

Tal como comentó tu compañero Pablo, hay un problema respecto al manejo del estado.

Me gustaría primero saber cómo pensaste el modelo para ver de qué forma lo podemos solucionar. Viendo el código, estás definiendo el estado con una propiedad **datosPerfil**  que posee un array de objetos, al inicio hay un solo objeto.

Luego cuando ejecutas esta linea:

<button onClick={()=>this.setState({estadoAmigo: "Es mi amigo!", sumaAmigo: 1})} class="btn btn-primary">Agregar amigo</button>

En realidad lo que hace es generar nuevas propiedades en el estado (no está cambiando las propiedades originales), es decir, no estás accediendo a la posición del array donde se encuentra el objeto que querés alterar.

Las soluciones posibles pueden ser, modificar la estructura del estado o bien, acceder al array donde se encuentran las propiedades que querés alterar en el onClick.

Te recomiendo que vayas monitireando el el estado con console.log(this.state) para que vayas viendo lo que está pasando.

Saludos

### **Error en el TP Unidad4 – Obligatorio**

Error en el TP Unidad4 - Obligatorio

de [Noelia Maria Elizabeth Sánchez](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=112454&course=10629) - Tuesday, 31 de March de 2020, 16:53

Como están?? les pido si me pueden ayudar ya que no logro llamar desde el componente home, al componente registro desde el botón, o lo que yo estoy haciendo esta mal o no lo entendí. Muchas gracias

function Home(){

     constructor(){

         super()

         this.state = {

         }

     }

     mostrarRegistro(){

         this.setState({

         })

     }

        return (

        <div className="col-sm-12 center">

            <div class="jumbotron">

                <h1 class="display-3">¡¡Bienvenido!!</h1>

                <p class="lead">Asistencia al Viajero Un servicio pensado para vos y

                    ademas esta asistencia al viajero de Europ Assistance te ofrece la más amplia gama de servicios especialmente

                    diseñados para ofrecerte la protección más conveniente..</p>

                <p>La mejor protección en todo momento a solo un click.</p>

                <p class="lead">

                <a style={{color:'white'}} className="btn btn-primary btn-lg" role="button" onClick={this.mostrarRegistro.bind(this)}>Registrate</a>

                 {registro}

                </p>

            </div>

        </div>

    );

}

export default Home;

Re: Error en el TP Unidad4 - Obligatorio

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Wednesday, 1 de April de 2020, 15:51

Hola Noelia como estas?  
  
Bueno algunas cosas a mencionar, espero ser conciso y claro:  
  
1. En primer lugar algo parecido a lo que comento Diego: El manejo de states de esa forma (con  el uso de constructor, super() y this.state{}) es para class Components... lo que vos creaste ahi es un functional component (por eso comienza con function Home(){ ) si quisieras manejar estados en un functional component deberias hacer uso de hooks como bien recomendó Diego.  
  
2. Por otro lado el uso del tag <a> no esta bien implementado. Los <a> (que son basicamente enlaces o links) se utilizan para navegacion, es decir para cambiar de una vista a otra, para redireccionar... y la propiedad que utilizan para ello es **href** en lugar de onClick . Si bien el link funciona de esa forma, te recomendaria que utilizaras un <button> para esta funcionalidad que elegiste hacer, en el que si podras utilizar el evento onClick.  
  
3. cuando invocas la funcion mostrarRegistro() no estas haciendo nada, pues llamas a la funcion "setState()" pero le pasas un objeto vacio como parametro, entonces react no cambia nada en el estado y luego renderiza nuevamente su contenido. Por otro lado dentro del render, justo bajo el link <a>, haces uso de una variable **registro** que no existe ni contiene nada, entonces no renderiza nada tampoco. deberias en ese lugar colocar <Registro/>  
  
Te comparto este link <https://gist.github.com/ChineseStuff/0e13c3ef185dd9a85ecd4a13f6d60586>  
En él hay 2 versiones del mismo componente Home tuyo, la primera es en la forma de Class Component y la segunda es en la forma Functional Component para que puedas ver sus diferencias y evaluar cual te resulta mas comoda y entendible y te paso a explicar como seria su funcionamiento.  
  
1.como podras ver, en ambas formas utilice un boton, con un evento onClick que llama a la funcion mostrarRegistro().  
2. la funcion mostrarRegistro actualiza el state de react (lo cual hace que luego de actualizarse se renderice el componente Home) modificando el valor de la propiedad **componente**asignandole el valor **<div>Hola soy un Div</div>**3. al haberse cambiado el state, react re-renderiza el componente y vuelve a invocar el metodo render() en el cual como podras ver en la linea que esta bajo el boton dibuja el valor contenido en **{this.state.componente}**4. En la primera vez que se carga el componente Home, ese estado no contiene nada, pues lo inicializaste con un valor vacio. Pero una vez que apretas el boton, y se llama la funcion que modifica el estado, la misma le asigno como valor, el pedacito de codigo del **<div>Hola soy un Div</div>**y entonces se muestra ese texto. Aqui podrias reemplazar este div, por tu propio componente de **<Registro/>**  
  
Esta es una forma de hacerlo, y funciona. Aunq no es la unica, tambien podria ser que solo cambies una variable booleana(true o false) en el state y que luego en el codigo JSX evalues el valor de dicho state para mostrar o no un div... pero elegi la forma en que vos quisiste implementarlo para no confundirte, si te interesa esta otra forma y quisieras saber como hacerlo no dudes en decirme y te lo explico.  
  
Espero haber podido ser claro en mis explicaciones, si no fue asi decime y trato de explicartelo de otra forma.  
Saludos!!

### **Error en click Handler - Uncaught Error: Too many re-renders.**

Error en click Handler - Uncaught Error: Too many re-renders.

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Tuesday, 31 de March de 2020, 14:47

Hola buenas tardes,  
  
Trabajando en el TP 1 tuve un problema con el pasaje de funciones de padre a hijo.   
Explico un poco el problema (el cual ya solucioné) y las dudas que surgieron de él. Abajo les comparto el codigo para quien pueda tomarse el tiempo de revisarlo.  
  
Tengo un componente padre llamado UserList.js (UList en adelante) que contiene una lista de perfiles de usuarios UserProfile.js (UProfile en adelante).  
Al ser UProfile un presentational component decidí que no debía contener ninguna lógica de cambio de estado, pero de alguna manera el componente debía mantener cierto estado, para saber si es o no amigo. Entonces lo pensé de esta forma: el componente hijo (UProfile) tendría su estado, y el padre (UList) le pasaria por props una función para que el hijo la invoque con su state y su funcion para cambiarlo.

**Aqui mi 1er pregunta:**  
Tengo entendido que un componente presentacional debería ser stateless. Como podríamos hacer entonces para mantener el estado de amistad, si este estado es inherente al componente de perfil de usuario??  
  
Paralelamente, al implementar este approach que me propuse, cuando intento renderizar la lista de usuarios obtengo el siguiente error:  
**Uncaught Error: Too many re-renders. React limits the number of renders to prevent an infinite loop.**  
  
Buscando en internet encontré que la solución propuesta era que en lugar de invocar directamente la función pasada por props debia wrappearla dentro de otra función de esta forma

onClick={() => toggleFriendship(friendship, setFriendship)}  
  
Efectivamente funcionó, pero no entiendo porque...

**Aqui mis 2da pregunta:**  
Porque sucede este error? que efecto genera hacer ese wrappeo de funciones que resuelve el error?  
  
Aqui un gist con los 2 componentes implicados  
<https://gist.github.com/ChineseStuff/540a3fa48c55fad5ef767b6e9663de63>  
Aqui todo el codigo de la app completo   
<https://github.com/ChineseStuff/react-utn-mod2>  
Aqui una live demo  
<https://react-utn-mod2.herokuapp.com/>  
  
Graciasss a quienes se hayan tomado el tiempo de leer

Re: Error en click Handler - Uncaught Error: Too many re-renders.

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Thursday, 2 de April de 2020, 11:42

Hola Pablo,

Estuve revisando tu código y quiero hacerte algunos comentarios:

En principio, creo entender lo que estás planteando respecto a los estados de un componente, pero quiero ver si llegamos a un acuerdo con el tema de las reglas respecto a que cosas pueden o no pueden tener estado.

Cualquier componente puede tener estados, siempre y cuando esos estados pertenezcan EXCLUSIVAMENTE al entorno de ese componente en particular y no maneje estados que podrían estar en el dominio de otro componente.  
Para hacer un ejemplo sencillo, yo puedo tener un componente de representación básico como un Boton, que puedo llamarlo desde cualquier otro componente y pasarle la función que quiero que realice al ser presionado. Sin embargo, si yo quiero que ese botón tenga un comportamiento que por ejemplo, cambie de color cuando se le pasa el mouse por encima, es totalmente válido que ese comportamiento sea representado por un estado del componente Botón.

Dicho esto y viendo tu proyecto, en este caso hasta es posible mover la función **toggleFriendship**al componente

**UserProfile** ya que la responsabilidad de mostrar la leyenda 'Es Amigo' es de ese componente y no del componente padre.  
  
Si yo tuviera que sugerirte como cambiar este ejercicio para no manejar estados en **UeserProfile** lo que haría, seria almacenar lo que tenés en **mockData** en un estado de **UserLIst** y le pasaría a **UserProfile** una función para cambiar el estado de ese usuario. Ese cambio de estado va provocar que se vuelvan a renderizar los componentes y como plus adicional, en un entorno real, ese estado ya modificado lo podrías reenviar al servidor para que se almacenen los cambios.

La respuesta corta a la pregunta 2 es que si vos pasás una función al evento sin encerrarla en una función anónima, en realidad lo que hace React es pasarle al evento el RESULTADO de la ejecución de la función que en este caso es un **setFriendship** que volverá a ejecutar el render y así sucesivamente.  
  
Encerrar el llamado en una función flecha, le indica a React cual es la función de callback que debe ejecutar cuando ocurra el evento.

Cualquier duda, por favor avisanos.

Saludos.

Re: Error en click Handler - Uncaught Error: Too many re-renders.

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Thursday, 2 de April de 2020, 13:26

Fernando como estas?

En primer lugar, gracias por tan amplia respuesta.  
La pregunta Nro 2 quedo clarisima para mi.

Ahora, sobre la pregunta Nro 1, de los estados y la responsabilidad de cada componente, aun conservo algunas dudas.  
Desde un punto de vista conceptual sobre buenas practicas de desarrollo y siempre pensando en un entorno real, cual seria el approach mas indicado? pues me recomendaste 2 opciones, en la primera de ellas, mantener el estado y la logica de cambio dentro del componente UserProfile, apelando al ppio de el estado que maneje un componente pertenezca exclusivamente a él. Ahora en tu segunda recomendación, si no me equivoco, me sugeris lo contrario, que mantenga los usuarios (con su estado de amistad) dentro de un state en el componente padre-contenedor UserList y que le pase a UserProfile una funcion para modificar este estado. Entiendo que lo haces para satisfacer mi pedido de intentar mantener UserProfile como stateless. Sin embargo no me queda claro cual de los dos conceptos es el mas indicado o correcto en un entorno real.  
  
Gracias nuevamente por tomarte el tiempo de ver estas intrincadas dudas y perdón si te enrosco, es que ofusque un poco con esa idea.  
Saludos

Re: Error en click Handler - Uncaught Error: Too many re-renders.

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Monday, 6 de April de 2020, 11:20

Hola Pablo,

Mi intención no era confundirte con soluciones opuestas, simplemente te di, por un lado la solución que considero pertinente respecto a las buenas prácticas, lo cual haría que debas modificar sustancialmente tu proyecto y por otro lado te di una solución basada en tu proyecto tal y como vos lo pensaste.

Espero que haya quedado claro, cualquier cosa me consultas.

Saludos.

### **Ciclo de vida (modulo 2 unidad 1)**

ciclo de vida (modulo 2 unidad 1)

de [Anahí Torres](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118096&course=10629) - Thursday, 26 de March de 2020, 23:53

Buenas chicos!

Consulta, yo hice el ejercicio con un toggle del estado en la función handleClick y no usé ningún método de ciclo de vida, no entiendo donde debería usar alguno.

Graciaaaas!

Re: ciclo de vida (modulo 2 unidad 1)

de [Dario Nicolas Elias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115286&course=10629) - Friday, 27 de March de 2020, 13:05

En realidad, ahora que lo pienso se me ocurre una manera.

No porque lo otro no funcione sino solo con el fin de practicar algún método de ciclo de vida.

Por ejemplo, iniciar el estado como un objeto vacío.

Luego usar componentWillMount para pasarle un objeto al estado a traves de setState().

Que este objeto contenga una propiedad que aloja un valor booleaneano que indique si somos amigos o no, es decir habría que iniciarlo como false.

Y luego una vez que el usuario haga click en el botón "agregar a mis amigos" volvamos a cambiar el estado a través de un método bindeado con el botón, que cambie el valor booleano por true.

Bueno, espero se entienda. Me parece una manera práctica que se me ocurre de usar un ciclo de vida para ese ejercicio.

Saludos

Re: ciclo de vida (modulo 2 unidad 1)

de [Leandro Gil Carrano](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=45189&course=10629) - Friday, 27 de March de 2020, 21:26

Dario,

La opción que propones es correcta.

Podrían también utilizar un ciclo de vida para cortar la redenrizacion del componente (con shouldComponent) comprobando algún dato, o ante el cambio de estado almacenar las veces que el usuario agrego/quito al mismo como amigo.

La idea es que apliquen un ciclo de vida para practicarlo (o varios para que entiendan en que se diferencia cada uno), igualmente en caso de no poder hacer suban la tarea y agreguen el comentario. Al ver su código podremos indicarles mejor donde podrían hacerlo

Saludos.

Re: ciclo de vida (modulo 2 unidad 1)

de [Franco Ezequiel Marchegiani](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115423&course=10629) - Sunday, 29 de March de 2020, 18:45

Buenas tardes Dario, me pareció un planteo muy bien realizado y que me logró a sacarme la misma duda que ocasionó esta consulta en el foro.

Sin embargo me surgió una duda de como asignarle un cambio de evento al onClick (Al botón que originalmente dice "agregar amigo")

Los ciclos de vida que siento que se deberian usar son:

componentWillMount (por los mismos motivos que explicás en tu comentario)

shouldComponentUpdate (Para generar una modificación de la propiedad y el  estado con sus respectivos true o false)

componentDidUpdate(Para modificar nuevamente dicha propiedad y estado una vez se hayan actualizado y modificados)

Comprendo lo que sería la parte teórica pero en la práctica no se me da muy bien.

Básicamente logré que al hacer click mostrara un mensaje afirmando que se agregó al usuario como amigo, tanto al usuario y en la consola.

Pero no logro comprender como debo hacer para modificar los valores para que salga la opción de dejar de ser amigos, no entiendo bien qué parte del código debo modificar

Re: ciclo de vida (modulo 2 unidad 1)

de [Dario Nicolas Elias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115286&course=10629) - Monday, 30 de March de 2020, 06:33

Hola Franco.

No estoy seguro de entender bien tu duda.

El evento en el onClick es el "click" en si mismo. Lo que se le asigna es un método (es decir, una funcion) y es en esa función donde puedes usar el setState() y pasarle un objeto(nuevo estado) que cambie el anterior.

Luego, para regular lo que se renderiza en pantalla puedes usar un operador ternario, que básicamente renderice en función del estado actual.

Te dejo este articulo de developer.mozilla.org por si no tienes presente los operadores ternarios (podrias usar igualmente un simple "if statement" ).

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Operadores/Conditional_Operator>

También te dejo este video de youtube donde explican todos estos temas. (salvo los ciclos de vida)

<https://youtu.be/oKafuScGUk4>

### **Consultas clase 01/04**

Consultas clase 01/04

de [Christian von Arentsschild](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=47634&course=10629) - Thursday, 2 de April de 2020, 13:39

Buenas tardes! En el día de ayer no pude asistir a la clase en vivo pero durante el transcurso de la mañana aproveché para ponerme al día y me surgieron las siguientes dudas:

1) Actualmente para aplicarle estilo a los componentes suelo utilizar **styled-components**. Esto me obliga, o por lo menos siempre me acostumbré, a utilizar en la mayoría de los casos **constantes** en vez de utilizar **funciones**. ¿Qué tan mal o bien visto está esto? ¿estoy llevando una buena práctica o debo cambiar? (esto se puede ver reflejado en mi entrega del primer trabajo practico obligatorio)

2) Durante la clase que dió Leandro, él dió a entender que utiliza con mayor frecuencia los **Hooks**antes que los ciclos de vida dentro de una **clase**. Inclusive mencionó que tiene mayor tendencia dicha práctica (**funciones y hooks** antes que las **clases**). ¿Qué ventajas tiene este contra las clases? Ya que, por ejemplo, le veo la desventaja de que siempre que se requiera modificar un objeto, se debe pasar el objeto completo ya que el mismo se sobre-escribe. En cambio con **setState**no es necesario pasar el objeto completo sino que es posible pasar sólo la parte a modificarse. Seguido de la consulta que hice en el punto (1): ¿puedo aplicar el uso de hooks en constantes? (en caso de que sea una buena práctica el uso de constantes antes que funciones).

Espero ser claro con mis consultas. Aguardo por sus respuestas. Gracias de ante-mano!

Re: Consultas clase 01/04

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Monday, 6 de April de 2020, 11:07

Hola Christian,

Te respondo:

1. No estoy familiarizado con la librería que mencionas. Sin embargo, me parece que hay una confusión cuando comparas constantes con funciones. Tanto las funciones como las variables pueden ser constantes (const) o variables (let). Como respuesta general, siempre que puedas usar constantes, es decir porque lo que estés definiendo no va a cambiar durante la ejecución de tu código, conviene usarlas, ya que con no solo prevenís errores que puedan derivar en el cambio de un valor no deseado, sino que a nivel interno es más performante, ya que las constantes, en muchos casos, se definen en el momento de la transpilación y no se evaluan en la ejecución.

2. Esta pregunta tiene múltiples respuestas y existen muchos artículos en Internet que tratan este tema desde diferentes puntos de vista. Dentro de lo que yo puedo evaluar, digamos que hay una evolución en cómo se llega a todo esto. En un principio, las clases se utilizaban cuando el componente requería estados y las funciones se utilizaban para componentes de representación y sin estados. Con la incorporación de los hooks, se hizo habitual utilizar una sola notación (la de funciones) para representar ambos tipos de componentes (con y si estados). Otra ventaja de usar funciones vs. clases, es que la sintaxis es reducida, se escribe menos código.

Respecto a lo que decís de los estados, esto justamente es una ventaja en el uso de funciones, ya que con los hooks de estado podés tener varios estados mientras que con clases, solo tenés un solo estado.

Otra ventaja es en el uso de hooks de efecto donde podes hacer un update del componente solo cuando se alteran determinados estados, en cambio, con clases, cada vez que cambie el estado (no importa si todo el estado o una parte) se va a ejecutar el componentDidUpdate.

En resumen, como comenté antes, este tema es largo y da para el debate, sin embargo, todos los frameworks de react (Gatsby, Next, etc...) están tendiendo al uso de funciones y hooks.

Saludos.

Re: Consultas clase 01/04

de [Christian von Arentsschild](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=47634&course=10629) - Monday, 6 de April de 2020, 11:57

Gracias por tu respuesta Fernando. La respuesta al punto (2) me quedó clarísima. Ahora, con respecto al punto (1) quisiera mostrarte un ejemplo para que veas a lo que me refiero, ya que es más que nada para saber si yo estoy llevando una buena práctica (aunque entiendo que no estás familiarizado con la librería de styled-components). Voy a utilizar el componente "Perfil" que se dió como ejemplo en la última clase (está subido el archivo en dicho módulo):

function Perfil({datos}){

    return(

        <div>

            <div>{datos.name}</div>

            <div>{datos.email}</div>

        </div>

    )

}

export default Perfil;

Y esta es la manera en que lo haría actualmente:

const Perfil = datos => (

<div>

<div>{datos.name}</div>

<div>{datos.email}</div>

</div>

);

export default Perfil;

Con esto, reformulo la pregunta: ¿es correcto lo que estoy haciendo? ¿qué diferencia hay entre ambas? (más allá de la definición de que las constantes son inmutables).

Re: Consultas clase 01/04

de [Leandro Gil Carrano](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=45189&course=10629) - Monday, 6 de April de 2020, 20:10

Christian buenas noches,

Esta bien el código que estas utilizando.

La única diferencia es la utilización de la función arrow en tu caso, lo cual esta perfecto

Saludos.

### **Usar useEffect() - TP Unidad 2 Modulo 2**

Usar useEffect() - TP Unidad 2 Modulo 2

de [pablo vaccari](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=26893&course=10629) - Monday, 6 de April de 2020, 00:54

Tengo el siguiente código, quiero usar useEffect() para obtener un array de usuarios   
cuando quiero usar el console.log(perfiles); y console.log(isLoaded); me devuelve vacio y false, cuando debería haber cambiado.

Si uso una Clase (class Un2Mod2 extends React.Component) si me funciona bien usando componentDidMount()  
  
¿alguno sabría decirme por que motivo no funcionaría? Gracias

function Un2Mod2(){

    const [perfiles, setPerfiles] = useState([]);

    const [isLoaded, setisLoaded] = useState(false);

    useEffect(

        () => {

        console.log('componentDidMount - hook equivalente');

        fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/users")

        .then(res=>res.json())

        .then(

            (result)=>{

                console.log(result)

                setisLoaded(true);

                setPerfiles(result);

                console.log(perfiles);

                console.log(isLoaded);

            },

            (error) => {

                console.log("Error")

            }

        )

    }, []);

    return(

        <div>

            <p>Contenido Función </p>

        </div>

    )

}

export default Un2Mod2\*/

Re: Usar useEffect() - TP Unidad 2 Modulo 2

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Monday, 6 de April de 2020, 09:29

Hola Pablo,

Hay varias cosas que suceden acá:

1. Cada vez que hacés un setLoaded o setPerfiles estás invocando funciones asincrónicas, ese el primer motivo por el cual el console.log no te actualiza la información, los estados van actualizarse en el siguiente ciclo.

2. Cada vez que hacés un setLoaded o setPerfiles el componente vuelve a cargarse, es decir, en este código tu componente carga 3 veces, una vez al iniciarse y 2 veces mas por cada set....

Esto es así porque useEffect es un efecto secundario que se ejecuta cada vez que hay un set o cuando carga el componente, depende como esté definido.

Dicho esto, si quisieras hacer un console.log, podés agregar otro use effect y mover los console.log allí como para simular un componentDidUpdate:

useEffect(()=>{

  console.log(perfiles);

  console.log(isLoaded);

});

Si hacés esto, vas a ver que en la carga 1, ambos estados permanecen con los valores inicializados (como hasta ahora), en la segunda recarga, vas a ver que isLoaded ya tiene el valor true y la tercera carga, perfiles ya posee los valores que trajo la api.

En resumen, es importante entender que cuando seteamos un estado, no solo estamos asignando valores a una variable, sino que además estamos ejecutando una serie de efectos secundarios que afectan al renderizado y a la ejecución del componente.

Saludos.

### **Modulo 2 Unidad 1**

Modulo 2 Unidad 1

de [Adrián Gustavo Fernández](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115042&course=10629) - Saturday, 4 de April de 2020, 22:20

Hola, tengo un inconveniente y no puedo encontrar la solución, mi idea para el trabajo practico es tener los usuarios como personas que se pueden agregar, y estos se iteran y muestran cada uno con foto de perfil y datos, nombre y ciudad, al lado de cada uno puse un boton para agregar ese amigo.

Se agregara al state de App que es de donde sale la informacion para el componente de la lista de amigos del usuario.

Pero no logro hacer funcionar el boton dentro de la iteración, el boton aparece, pero cuando le agrego la funcion que "hereda" del padre, me dice "this is not defined" pero si pongo el boton afuera de la iteracion, el boton funciona correctamente.

En el handler de app puse unos datos hardcodeados para probar que el boton funciona, y si funciona al no estar dentro del bucle de Object.keys, que utilice para poder iterar, ya que con el map no lograba hacer la iteracion de los objetos.

Tambien quisiera consultar de que forma se puede ir agregando de uno en uno cada usuario al state.

Cada usuario estaria como

friendList:{

    id:{

      nombre: "nombre",

      ciudad: "ciudad",

      profilePic: "/ejemplo.jpg"

    }

}

[Fernandez-unidad1-modulo2.rar](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/pluginfile.php/1076842/mod_forum/attachment/1845547/Fernandez-unidad1-modulo2.rar)



Re: Modulo 2 Unidad 1

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Monday, 6 de April de 2020, 10:18

Hola Adrián,

Por lo que veo, el **this** que estás usando en esta linea del people.js:

<button onClick={this.props.addFriend}>Agregar amigo</button>  
Hace referencia al contexto de **map**, para resolver esto tenés dos alternativas, o convertis la función de callback de map a función flecha o te guardas una referencia de this antes del entrar hacer el map y usas esa referencia.

Mi preferencia es la opción 1  
**Cambiar esta linea:**

{Object.keys(friends).map(function (key) {

**Por esta otra**

{Object.keys(friends).map( (key) => {

Saludos.

### **Duda api rest**

Duda api rest

de [Santiago Spinetto Jung](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=64875&course=10629) - Monday, 6 de April de 2020, 17:13

Hola, el api puede ser un servidor express con un json simulando data externa?

 server/data/profiles.json

             app.js

Gracias. Saludos

### **npm start**

npm start

de [Damián Monti](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=78456&course=10629) - Monday, 6 de April de 2020, 16:45

Hola a todos:

El trabajo en casa hizo que me atrase con el curso. Al tratar de ponerme al día arranqué mal.

Cuando quiero iniciar mi aplicación me tira en el siguiente error:

C:\>cd C:\Users\Acer\Documents\Cursos\Professional Full-Stack Developer\Sitio  
  
C:\Users\Acer\Documents\Cursos\Professional Full-Stack Developer\Sitio>**npm start**  
npm ERR! code ENOENT  
npm ERR! syscall open  
npm ERR! path C:\Users\Acer\Documents\Cursos\Professional Full-Stack Developer\Sitio\package.json  
npm ERR! errno -4058  
npm ERR! enoent ENOENT: no such file or directory, open 'C:\Users\Acer\Documents\Cursos\Professional Full-Stack Developer\Sitio\package.json'  
npm ERR! enoent This is related to npm not being able to find a file.  
npm ERR! enoent  
  
npm ERR! A complete log of this run can be found in:  
npm ERR! C:\Users\Acer\AppData\Roaming\npm-cache\\_logs\2020-04-02T10\_30\_04\_238Z-debug.log  
  
El **log** contiene lo que sigue:  
0 info it worked if it ends with ok  
1 verbose cli [  
1 verbose cli 'C:\\Program Files\\nodejs\\node.exe',  
1 verbose cli 'C:\\Program Files\\nodejs\\node\_modules\\npm\\bin\\npm-cli.js',  
1 verbose cli 'start'  
1 verbose cli ]  
2 info using npm@6.13.7  
3 info using node@v13.11.0  
4 verbose stack Error: ENOENT: no such file or directory, open 'C:\Users\Acer\Documents\Cursos\Professional Full-Stack Developer\Sitio\package.json'  
5 verbose cwd C:\Users\Acer\Documents\Cursos\Professional Full-Stack Developer\Sitio  
6 verbose Windows\_NT 10.0.17763  
7 verbose argv "C:\\Program Files\\nodejs\\node.exe" "C:\\Program Files\\nodejs\\node\_modules\\npm\\bin\\npm-cli.js" "start"  
8 verbose node v13.11.0  
9 verbose npm v6.13.7  
10 error code ENOENT  
11 error syscall open  
12 error path C:\Users\Acer\Documents\Cursos\Professional Full-Stack Developer\Sitio\package.json  
13 error errno -4058  
14 error enoent ENOENT: no such file or directory, open 'C:\Users\Acer\Documents\Cursos\Professional Full-Stack Developer\Sitio\package.json'  
15 error enoent This is related to npm not being able to find a file.  
16 verbose exit [ -4058, true ]  
  
También ejecuté un npm install y no funcionó. El archivo "package.json" existe.

¿Alguien que pueda ayudarme? Gracias

Re: npm start

de [Damián Monti](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=78456&course=10629) - Monday, 6 de April de 2020, 19:47

Hola:

Borré todos los archivos aunque estaban todas las carpetas y archivos mencionados. Descomprimí el .rar que mandé para el trabajo obligatorio.

Ejecuté npm install y luego npm start y funcionó.

Gracias

### **Tip importante para el Manejo de rutas**

Tip importante para el Manejo de rutas

de [Gonzalo Iglesias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=27702&course=10629) - Sunday, 5 de April de 2020, 10:20

Buenas!

Les dejo un tip que no está en el apunte de clase. Estuve tratando de hacer linkear el componente de perfil y no podía usar un ID dentro del "to" del componente Link, y encontré la forma utilizando interpolación de variables. Espero que les sirva:

<Link to={`/perfil/${this.props.datos.id}`}>

                    <img className="imgUsuario" src={this.props.datos.imgUrl} alt="Usuario"></img>

                    <h1>{this.props.datos.nombre}</h1>

                    <h2>Tipo:</h2> &nbsp; {this.props.datos.tipo}

                    <h3>{this.state.estadoAmigo}</h3>

</Link>

Esto hace que el elemento redirija a "localhost/perfil/NUMEROPERFIL". Y luego desde el elemento se puede tomar el número y trabajarlo.

Saludos!

Re: Tip importante para el Manejo de rutas

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Sunday, 5 de April de 2020, 13:55

Hola, muy bueno el dato. No se me habia ocurrido hacer interpolacion, genial!   
Gracias  
  
También una forma de pasar parámetros por props es hacerlo de esta forma:  
  
En el tag <Route> que tienen en el App. pueden usar el pasaje de parametros que figura en la documentacion  
 <Route path='/perfil/:id' component={Perfil}>

Luego en el Link pueden pasarlo asi:  
 <Link to={'/perfil/' + data.id}>{data.name}</Link> (data seria el objeto que representa a su usuario)  
  
y luego cuando lo reciben para trabajarlo lo hacen a traves de props

this.props.match.params.id

Re: Tip importante para el Manejo de rutas

de [Gonzalo Iglesias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=27702&course=10629) - Monday, 6 de April de 2020, 07:22

Hola Pablo!

A mí no me funcionó de esta manera:

{'/perfil/' + data.id}

Por eso me puse a investigar, quizás haya sido que no lo escribí bien

Saludos!

Re: Tip importante para el Manejo de rutas

de [Luis José Carballude](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118976&course=10629) - Wednesday, 8 de April de 2020, 20:31

es buena, pero asi deberias consultar nuevamente la API para traer los datos.

Ya que son pocos datos, preferi pasarlos en el state antes que utilizar recursos para llamar de nuevo auna API, lo hice de esta manera:

<Link to={{ pathname: '/perfil/', state:{ nombre: nombreLink, ciudad:ciudadLink} }}>

    <Nombre nombre={datos.name} />

 </Link>

y en el componente que recibe:

<div><Foto /></div>

<div><Nombre nombre={props.location.state.nombre}/></div>

<div><Ciudad ciudad={props.location.state.ciudad} /></div>

### **Trabajo practico Unidad 2 - Modulo 2:**

Trabajo practico Unidad 2 - Modulo 2:

de [Angel Rosales](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=117897&course=10629) - Tuesday, 7 de April de 2020, 21:56

Hola a todos

Tengo un problema al tratar de recibir los datos de una db propia en my-json-server al crear un archivo db.json en un repositorio de github.

Cuando utilizo alguno de los ejemplos de json placeholder como : https://jsonplaceholder.typicode.com/users  no tengo ningun problema.

Pero cuando uso el link de my-json-server :

https://my-json-server.typicode.com/angelrosmend/utn-friendlist

Los datos terminan no siendo cargados y al checar la consola me arroja este mensaje:

Cross-Origin Request Blocked: The Same Origin Policy disallows reading the remote resource at https://my-json-server.typicode.com/angelrosmend/utn-friendlist. (Reason: CORS header ‘Access-Control-Allow-Origin’ missing)

He estado buscando una solucion y en muchas paginas o tutoriales mencionan que agregar la linea de código "Access-Control-Allow-Origin: \*" debería solucionarlo pero, no se en que parte de la documentación o como deba hacerlo.

Gracias de antemano si alguno me puede ayudar con esto.

Saludos

Re: Trabajo practico Unidad 2 - Modulo 2:

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Wednesday, 8 de April de 2020, 10:27

Angel buenos dias  
  
Mira, he buscado tu error, y no he entendido muy bien a lo que se refiere con las peticiones de origen distinto del dominio de la applicacion, por lo que entiendo cualquier llamada de las q estamos haciendo son a un origen distinto.  
  
Sin embargo creo, a mi parecer, que el error esta en el archivo db.json de tu repo. En como lo estas declarando especificamente.  
Los objetos JSON son objetos (valga la redundancia) del tipo { "clave": "valor" } y su syntax mas elemental debe ser al menos un objeto vacio { }  
vos lo declaraste directamente como un array [ ]   
  
Prueba cambiandolo a esta forma  
Al comienzo del archivo, elimina esa directiva que colocaste (suponiendo que no la necesitamos por ahora, pues yo no la tengo y me funciona)  y comienza el objeto de esta forma  
  
{

  "nombreQueQuieras":[  
          {  
              "id": 1,  
              "nombre": "John Constantine",  
              "ciudad": "Londres",  
              "added": false  
          },  
         {     
             "id": 2,  
             "nombre": "Dolores Abernathy",  
             "ciudad": "Barcelona",  
             "added": false   
          },  
   ]  
}  
  
Esa propiedad **"nombreQueQuieras"**es el nombre del recurso que va a publicar json-server entonces luego cuando hagas la llamada desde la app deberias agregarlo a la url de modo tal que te quede asi  
https://my-json-server.typicode.com/angelrosmend/utn-friendlist/nombreQueQuieras  
  
Fijate si eso arregla el problema.  
Saludos

### **Duda TP final modulo 2**

Duda TP final modulo 2

de [Dario Nicolas Elias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115286&course=10629) - Tuesday, 7 de April de 2020, 04:59

Hola.

Estuve trabajando un poco estos días sobre el TP final del módulo 2 y me surgieron varias dudas.

1. Con respecto a la navegación de la red social.

Cómo deberíamos manejarlo? Por ejemplo, a mi se me ocurre que luego de la validación del formulario de inscripción podría re-direccionarte  a la página de Login y una vez hecha la validación del Login re-direccionarte a la Homepage.

Una vez en la Homepage uno puede ver los perfiles de distintos usuarios, navegar a la página "Mi Perfil" (y probablemente un Log Out ?? )

2. Las preguntas que me surgieron están probablemente más relacionadas con la Unidad que viene y con el manejo de datos. Por ejemplo, los datos que el usuario ingresa en el formulario se deberían mostrar en la página de "Mi Perfil" y no en la Homepage donde aparecen todos los usuarios con no son ese mismo.

Además también me gustaría que los datos de la página "Mi perfil" se rendericen condicionalmente dependiendo de quien inicia sesión.  Cómo podemos regular todo eso? Lo vamos a trabajar en el proximo modulo?

Como deberia ser para esta entrega? Deberíamos dejar las cosas hardcodeadas de momento?

Saludos,

Dario

Re: Duda TP final modulo 2

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Tuesday, 7 de April de 2020, 10:27

Buenos dias Nicolás,

Te respondo:

1. Está correcto el planteo, si bien el tema del logout no es requerido, cualquier funcionalidad que agregues siempre suma puntos en caso de estar correctamente implementada.

2. La idea es que el trabajo lo vayas armando aplicando los conocimientos vistos hasta el momento y a medida que vayamos avanzando, puedas ir agregando o modificando el trabajo incorporando los conceptos nuevos.

Respecto al uso de datos, podés ver la documentación de la unidad Nro. 2, donde se trabaja con datos en arrays y también se trabaja con datos que vienen de una API. Para esta entrega donde el API todavía no está desarrollada podés o bien usar el servicio que figura en la documentación para traer un listado de usuarios o tener los datos en un array dentro de tu app.

Respecto al trabajo específicamente y para despejar algunas dudas, lo que se pide no es una página de Mi Perfil, sino que se pide:  
-Registro  
-Login  
-Home: con el listado de usuarios  
-Perfil: Es el detalle del usuario seleccionado de la Home

Como te comenté anteriormente, si vos querés agregar una página para ver tu perfil o el perfil del usuario logueado no hay problema, pero no es requerido.

Respecto a cómo implementar la navegación, es parte de esta misma unidad en la que estamos transitando (Módulo 2, Unidad 3), de la cual tendremos la clase el Miércoles 8 de Abril. La unidad habla principalmente del uso de una librería llamada React Router y es la que ta va a permitir navegar por diferentes pantallas.

Saludos.

Re: Duda TP final modulo 2

de [Santiago Spinetto Jung](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=64875&course=10629) - Wednesday, 8 de April de 2020, 17:12

Buenísimo, me aclara varias dudas que tenía a mi también..yo también estoy trabajando en un menú con logueo de usuario y un componente follow que relativamente funcione y me trabé con los manejos de estado...creo que lo vamos a ver más adelante, voy investigando mientras tanto.

Re: Duda TP final modulo 2

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Thursday, 9 de April de 2020, 10:09

Hola Santiago, cualquier consulta, no dudes en plantearla por el foro. No se si tuviste oportunidad de estar en la clase del 8 de Abril, allí se tocaron varios puntos relacionados a tu consulta y vimos el tema de React Router para resolver temas de navegación.

Saludos.

### **U2 TP3, Cannot read property 'city' of undefined**

U2 TP3, Cannot read property 'city' of undefined

de [Iván Canga](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118402&course=10629) - Thursday, 9 de April de 2020, 00:45

Hola!,

tengo un problema que me esta volviendo medio loco, hice bastante research y la verdad es que no se bien si es un tema de manejo de objeto, de asincronía o de React.

Siguiendo el ejemplo del profe que hizo en la clase de ruteo, un perfil con un id especifico llevarlo a renderizar a la pagina de Perfil con match.params.id, obtengo ese id y hago el fetch, hasta ahí todo bien,

Puedo renderizar en la pantalla el data.name (como hizo el profe), el tema es cuando quiero renderizar el value de una propiedad de un objeto anidado dentro de la data, por ejemplo {data.address.city}...

**TypeError: Cannot read property 'city' of undefined**

Hice bastantes pruebas y concluyo que me muestra cualquier value del primer arbol del objeto pero no un value anidado, WTF?

Les paso el código... de todas formas con el ejemplo que hizo el profe y que esta subido pueden probar tratando de renderizar cualquier propiedad de data que tenga mas cosas dentro.

<https://github.com/ivancanga/utn-react/tree/master/modulo2/tp3/social-app>

Gracias por la ayuda!

Re: U2 TP3, Cannot read property 'city' of undefined

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Thursday, 9 de April de 2020, 09:23

Hola Ivan,

Donde veo la confusión es que en la en esta linea del index.js:  
17: <ProfileCity city="{data.address}"></ProfileCity>

Estás pasando el objeto address en la propiedad city, con lo cual, cuando ProfileCity lo recibe, en realidad no está recibiendo city sino el objeto address.

Para resolverlo tenés dos formas, o pasas el objeto address en una propiedad address o pasas el objeto city de esta forma:

17: <ProfileCity city="{data.address.city}"></ProfileCity>

**TIP**: Es escencial el uso del console.log para hacer un primer debug y ver que es lo que se envía y se recibe den propiedades, estados y variables ejemplo:

console.log('Etiqueta descriptiva: ', myVariable);

Saludos

Re: U2 TP3, Cannot read property 'city' of undefined

de [Iván Canga](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118402&course=10629) - Thursday, 9 de April de 2020, 09:33

Gracias por responder,

mas allá de la corrección de ese componente, el error me lo está tirando en Profile.js donde hago el fetch con el id y trato de mostrar {data.address.city} me sale que esa propiedad es undefined. Esto sucede con cualquier value de cualquier propiedad que esté anidada en el objeto data...

<https://github.com/ivancanga/utn-react/tree/master/modulo2/tp3/social-app>

Corregí lo que me comentaste, aunque sigo sin poder resolver lo anterior! Agradezco una mano!

Re: U2 TP3, Cannot read property 'city' of undefined

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Thursday, 9 de April de 2020, 09:48

Hola Ivan,  
  
El problema que estás comentando no tiene que ver tanto con tu código sino con una propiedad de los efectos:  
El useEffect se ejecuta SIEMPRE después de un renderizado, con lo cual, lo que está sucediendo es que en el primer renderizado data es un objeto vacío, por lo tanto, address es undefined y por eso te da error.  
  
Para resolver esto, podés inicializar data de esta forma:

const [data, setData] = useState({address:{city:null}});

O bien, validar data antes de usarla.

Saludos.

Re: U2 TP3, Cannot read property 'city' of undefined

de [Iván Canga](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118402&course=10629) - Thursday, 9 de April de 2020, 09:45

Un pequeño update, esa propiedad {data.city.address} si la logueo dentro de la promesa una vez que resuelve, la obtengo.

Entonces quiero pensar que es un tema del renderizado y la asincronía.

De esta forma puedo tener el acceso a los datos de data.address en el renderizado,

{data.address ? data.address.city : null}

Lo que si me suena muy raro es que sin la condición anterior SÍ tengo acceso a por ejemplo {data.name}

Entonces, ahora mis preguntas son,

1) cómo puedo hacer para esperar a que resuelva ese fetch para pasarle la data como prop al componente <ProfileBox data={data} /> en Profile.js?

2) Por qué en la <Home/> me esta renderizando bien (sin problemas con la asincronía) el componente ProfileBox ? Será algo del routing?

Gracias de antemano.

Re: U2 TP3, Cannot read property 'city' of undefined

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Thursday, 9 de April de 2020, 09:56

Hola Ivan,

Eso puede resolverse, o bien de la forma que te contesté anteriormente, inicializando propiedades, estados y variables para que pasen hasta el último componente o bien utilizando renderizado condicional (que todavía no lo vimos) en caso que te interese, podés ver este tema en la documentación oficial de React:

<https://es.reactjs.org/docs/conditional-rendering.html>

Saludos

Re: U2 TP3, Cannot read property 'city' of undefined

de [Iván Canga](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118402&course=10629) - Thursday, 9 de April de 2020, 10:33

Fernando, gracias, no tenía en cuenta que el useEffect viene después del renderizado.

Dos cosas que no me quedó del todo claro,

Por qué entonces data.name sí me lo trae?.

Es recomendable en estos casos pasar el componente a clase y usar el ciclo de vida para fetchear antes del renderizado, o bien me conviene usar renderizado condicional?

Pregunto porque me parece medio ineficiente estar mandándole las propiedades hardcodeadas y me gustaría resolverlo de una forma mas dinámica.

Re: U2 TP3, Cannot read property 'city' of undefined

de [Iván Canga](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118402&course=10629) - Thursday, 9 de April de 2020, 16:40

Bueno, pude solucionarlo añadiendo otro **hook de estado que funciona como flag**:

const [loading, setLoading] = useState(true);

Luego, una vez que hace el fetch ese estado pasa a false setLoading(false).

Finalmente uso un renderizado condicional,

{loading ? "Loading..." : <ProfileBox data={data} />}

Entonces, hasta que no fetchee, no va a renderizar ProfileBox, por ende no va a pasarle props que no existen.

Fue un dolor de cabeza pero pude resolverlo, mil gracias por la ayuda profe!.

Re: U2 TP3, Cannot read property 'city' of undefined

de [pablo vaccari](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=26893&course=10629) - Saturday, 11 de April de 2020, 23:31

Me pasa algo parecido en el TP obligatorio del modulo 2  
Tengo un componente Detalle que hace un fetch pero me da error en usuario.address.street

const [usuario, setUsuario] = useState({});

useEffect(

        () => {

        console.log('componentDidMount - hook equivalente');

        const { userId } = props.match.params;

        fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/users/" + userId)

            .then(res => res.json())

            .then(user => {

                  setUsuario(user);

            })

    }, []);

Voy a probar tu caso a ver si me funciona

### **DataCloneError the function could not be cloned**

DataCloneError the function could not be cloned

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Saturday, 11 de April de 2020, 22:20

Hola MuchachXs como estan?

Sigo teniendo un problema con el pasaje de funciones a un componente ruteado con**history.push(path, [state])**  
Hace poco postee una pregunta similar pero no tuve ninguna respuesta asi que segui investigando y encontre que una forma de pasar datos desde un componente hacia otro routeado a traves de history, era utilizando la funcion push en la que el segundo parametro (opcional) es un objeto en el que podemos pasar nuestras propiedades, luego en el componente se reciben con **props.history.state.nombrePropiedad.**

Esto me funciono en datos simples, strings, integers, booleans, pero cuando quiero pasar una funcion obtengo el error del titulo.  
**DataCloneError: Failed to execute 'pushState' on 'History': (e, user) => { //el codigo de la funcion } could not be cloned**  
  
asi es mi funcion donde hago el push

const toggleFriendship = (e, user) => {

// some code to do something

};

const openDetails = (user) => {

debugger;

history.push("/user-detail", {

user,

toggleFriendship,

});

};

intente recibirlo por parametro en openDetails, pero el error es el mismo   
Alguien me podrá echar una mano?  
  
Aqui mi codigo completo  
<https://github.com/ChineseStuff/react-utn-mod2/tree/develop>

Live demo (tarda, pero arranca, la instancia se duerme cada tanto)  
<https://react-utn-mod2-develop.herokuapp.com/>

Re: DataCloneError the function could not be cloned

de [Diego Freda](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=68972&course=10629) - Sunday, 12 de April de 2020, 02:09

Investigando un poco, ese error da cuando no puede pasar la funcion por su tamaño. Te dejo una posible causa y algunas soluciones que proponen aqui:

<https://stackoverflow.com/questions/46800237/why-failed-to-execute-pushstate-on-history-when-using-link-from-react-ro?noredirect=1&lq=1>

Espero te sirva. Saludos!

Re: DataCloneError the function could not be cloned

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Sunday, 12 de April de 2020, 14:08

Diego, como estas  
  
Primero que nada muchas gracias por tomarte el tiempo de investigacion y ayudarme.  
Efectivamente ya he pasado por ese y por muchos stackoverflow antes de consultar aqui en el foro y no he podido solucionarlo con ese workaround, de hecho he subido mi propia consulta a StackOverflow  
<https://stackoverflow.com/questions/61164417/reactjs-datacloneerror-when-trying-to-pass-a-function-through-history-pushpat>  
  
Ese mismo approach que recomiendan alli es el que he implementado en mi codigo, pero no logro enviarlo. Exactamente el problema es por el tamaño que tiene una funcion, supera los 640k pero lo que busco es un workaround que me permita lograr enviar una funcion.

Re: DataCloneError the function could not be cloned

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Sunday, 12 de April de 2020, 22:45

Hola Pablo,

Estuve revisando tu código y leyendo las referencia, incluso la documentación de React Router y no es posible enviar una función de esa manera. La razón técnica radica en que solo pueden pasarse elementos serializables como objetos o incluso variables pero no funciones.

Con lo cual te recomiendo busques alguna alternativa.

Teniendo en cuenta lo que vimos hasta ahora, la solución podría consistir en mover la función al componente UserProfile.

Más adelante vamos a ver el uso de Context, lo cual te permitirá definir un contexto y el el se pueden definir funciones para ser utilizadas en componentes hijos sin importar el nivel de jerarquia.

En caso que encuentres alguna alternativa diferente, por favor compartila para poder analizarla.

Saludos.

### **Consulta con respecto a manejo de rutas**

Consulta con respecto a manejo de rutas

de [Carlos Nahuel Bernardez](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=84061&course=10629) - Monday, 13 de April de 2020, 11:40

Cual seria la diferencia entre usar <a href> y <Link>?

Porque deberia usar Link en vez de <a>? o es indiferente?

Debido a que, utilizando Bootstrap, probé utilizar <a href> y me funciono perfectamente.

Desde ya muchas gracias, saludos.

Re: Consulta con respecto a manejo de rutas

de [Luis José Carballude](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118976&course=10629) - Monday, 13 de April de 2020, 12:54

Con LINK tenes mas opciones, pasar estados, objetos, etc...

Por ejemplo:

<Link

to={{

pathname: "/courses",

search: "?sort=name",

hash: "#the-hash",

state: { fromDashboard: true }

}}

/>

 Te dejo el enlace a la documentacion: <https://github.com/ReactTraining/react-router/blob/master/packages/react-router-dom/docs/api/Link.md>

Perdon lo escueta de la respuesta pero ando laburando a full jja!

Saludos

Luis

Re: Consulta con respecto a manejo de rutas

de [Gonzalo Iglesias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=27702&course=10629) - Monday, 13 de April de 2020, 14:25

Me parece, que además de lo que te contestaron más arriba, la etiqueta <a> de html recarga la página, mientras que Link es un componente de react

Re: Consulta con respecto a manejo de rutas

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Tuesday, 14 de April de 2020, 08:33

Hola Carlos,

Lo que comentan tus compañeros Gonzalo y Luis es correcto. El uso de <a> implica que la página se recargue y no es un efecto deseado en un desarrollo de este tipo.

Saludos.

### **footer SIEMPRE al pie de la pagina**

footer SIEMPRE al pie de la pagina

de [Santiago Cano](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118896&course=10629) - Wednesday, 15 de April de 2020, 12:42

Buenas gente! como va?

No entiendo como hacer para que el footer quede siempre en la parte de abajo de la pantalla.. porque en alguna pestaña de mi proyecto de la red social, al no tener tanto contenido en el cuerpo, el footer se me sube.

Probé poniendole al footer { position:absolute  bottom:0 }.. De esta manera logré que el footer quede abajo de todo en las pantallas en que tenia poco contenido en el cuerpo, pero en el caso de las que tenia mucha info y que debia hacer un scroll down para ver mas contenido, el footer quedaba siempre en la parte de abajo de la pantalla tapando contenido de la web..

Luego pense en ponerle al body un {display:flex, min-height:100vh y flex-wrap: wrap} Y al footer un {align-self: flex-end} como para que siempre quede abajo, pero no me funciono..

A alguno se le ocurre alguna solucion??

les dejo el codigo: <https://github.com/motita2310/Red-Social>

Muchas gracias!!

Re: footer SIEMPRE al pie de la pagina

de [Santiago Spinetto Jung](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=64875&course=10629) - Wednesday, 15 de April de 2020, 12:55

Hola Santiago, como estás? te dejo un link que capas te sirve:

<https://www.w3schools.com/howto/howto_css_fixed_footer.asp>

saludos!

Re: footer SIEMPRE al pie de la pagina

de [Diego Freda](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=68972&course=10629) - Wednesday, 15 de April de 2020, 17:56

Buenas,

tuve muchos problemas con eso tb, lo termine solucionando con el componente Col y Row de bootstrap.

<https://react-bootstrap.github.io/layout/grid/>

Lo q hace esto es generar una grilla con areas.

      <Col md='12'>

        {/\* Footer \*/}

        <div className="footer">

          <Footer />

        </div>

      </Col>

Espero te sirva.

Saludos!

Re: footer SIEMPRE al pie de la pagina

de [Santiago Cano](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118896&course=10629) - Wednesday, 15 de April de 2020, 20:30

gracias por los datos chicos!

finalmente después de buscar y buscar encontré esta opción que me gustó y funcionó perfecto! se las dejo por si alguno la quiere ver:

<https://www.freecodecamp.org/news/how-to-keep-your-footer-where-it-belongs-59c6aa05c59c/>

Saludos!!

### **TP numero 2, Api Rest propia, que estoy haciendo mal?**

TP numero 2, Api Rest propia, que estoy haciendo mal?

de [Gustavo Alejandro Rip](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118861&course=10629) - Wednesday, 8 de April de 2020, 19:12

Buenas tardes a todos, estoy peleando con el código del trabajo práctico de la unidad 2, módulo 2.

Estoy teniendo problemas con la Api, intentando crear una propia. Lo primero que hice fue hacer un repositorio en GitHub, siguiendo los pasos que se indican en la página y obteniendo varios errores. Finalmente opte por cargar en mi db.json los mismos datos que estan cargados en el archivo de ejemplo, pero recortándolo porque el error que surgió luego de copiar exactamente todo igual, fue que era demasiado largo.

Mi archivo quedo asi:

|  |
| --- |
| [ |
|  | { |
|  | "id": 1, |
|  | "name": "Leanne Graham", |
|  | "username": "Bret" |
|  | }, |
|  | { |
|  | "id": 2, |
|  | "name": "Ervin Howell", |
|  | "username": "Antonette" |
|  | }, |
|  | { |
|  | "id": 3, |
|  | "name": "Clementine Bauch", |
|  | "username": "Samantha" |
|  | }, |
|  | { |
|  | "id": 4, |
|  | "name": "Patricia Lebsack", |
|  | "username": "Karianne" |
|  | }, |
|  | { |
|  | "id": 5, |
|  | "name": "Chelsey Dietrich", |
|  | "username": "Kamren" |
|  | } |
|  | ] |

y el error que obtengo al consultarlo desde el navegador web es el siquiente:

### **Internal server error**

Otra cosa que intente fue subir un archivo db.json a un servidor web que tengo y llamarlo desde el código, pero al compilar, arroja el error:

No 'Access-Control-Allow-Origin' header is present on the requested resource. If an opaque response serves your needs, set the request's mode to 'no-cors' to fetch the resource with CORS disabled.

Por lo tanto tampoco pude acceder al archivo ubicado en mi servidor y estoy trabado con el código...

Re: TP numero 2, Api Rest propia, que estoy haciendo mal?

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Wednesday, 8 de April de 2020, 19:26

Hola gustavo, como estas?  
  
Lo mismo que le ha sucedido a nuestro compañero Angel,   
  
El problema está en la forma en que esta armado el objeto JSON en el archivo db.json  
  
Aqui la solucion  
<https://www.adistancia.frba.utn.edu.ar/mod/forum/discuss.php?d=405019>  
  
Suerte!

Re: TP numero 2, Api Rest propia, que estoy haciendo mal?

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Thursday, 9 de April de 2020, 10:05

Hola Gustavo,

Por favor comentamos si pudiste resolver el problema con la sugerencia que hizo Pablo, de paso agradecemos a Pablo por colaborar con la respuesta!

Respecto al tema de tu server, lo que hay es un control de seguridad donde tu servidor no permite la consulta desde un dominio diferente al del server, acá depende el server que tengas y el tipo de acceso que tengas al mismo, deberías hacer configuraciones adicionales para permitir este tipo de consultas.

Lo que te recomiendo es que busques en Internet CORS + <<tu server>> por ejemplo:  
habilitar CORS en PHP o allow PHP CORS.

Saludos.

Re: TP numero 2, Api Rest propia, que estoy haciendo mal?

de [Gustavo Alejandro Rip](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118861&course=10629) - Wednesday, 15 de April de 2020, 19:16

Pablo, Fernando,

Recién pude chequear la solución aportada por Pablo y anduvo de 10!!! Gracias, ahora si a ponerme al día con el código, vengo a los ponchazos (volví al trabajo...).

Fernando, lo de Cors lo analizaré con mas tiempo, ayer tuve que actualizar la versión PHP y no vi nada en el cPanel respecto a eso, asi que estimo que es algo mas "profundo".

Codazo!!!

### **TP 3 Unidad 2- No puedo mostrar perfil.**

TP 3 Unidad 2- No puedo mostrar perfil.

de [David Nicolas Sammartino](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116157&course=10629) - Tuesday, 14 de April de 2020, 11:26

Estoy reutilizando el trabajo anterior con algunas modificaciones.

En el cuando invoco al componente Home, me muestra todo los usuarios incluidos en el archivo json sin problemas.

Si quiero mostrar en detalle uno en particular, haciendo click sobre la fotografía de uno, debería redireccionar y mostrar el resto de los datos, pero lanza el error:

El id seleccionado llega correctamente a detale-perfil.

Estoy trabajando con un archivo json local.

Gracias de antemano.

Este es el código de Detalle perfil:

import React, { Component } from 'react';  
import Perfil from './Perfil';  
  
class DetallePerfil extends Component {  
    perfiles;  
    constructor(props) {  
        super(props)  
        this.state = {  
            error: null,  
            isLoaded: false,  
            perfiles: []  
        };  
        console.log(props.match.params.id)  
    }  
  
    componentDidMount(){  
        
        fetch("./perfiles.json" + this.props.match.params.id)  
        .then(res => res.json())  
        .then(  
            (result) => {  
                console.log(result)  
                this.setState({  
                    isLoaded: true,  
                    perfiles: result  
                });  
            },  
            (error) => {  
                console.log(error)  
                this.setState({  
                    isLoaded: true,  
                    error  
                });  
            })}  
  
    render(){        
        const {error, isLoaded, perfiles } = this.state;  
        if(error) {  
            return <div>Error: {error.message}: {this.props.match.params.id}</div>  
        } else if (!isLoaded) {  
            return <div>Loading...</div>;  
        }else {  
            return(  
                <ul>  
                    {perfiles.map(  
                        data=><Perfil datos={data} />  
                    )}  
               </ul>  
            )  
        }}}  
  
export default DetallePerfil;

[Archivo (ZIP)](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/pluginfile.php/1076842/mod_forum/attachment/1862827/sammartino_tp3-2.zip) [sammartino\_tp3-2.zip](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/pluginfile.php/1076842/mod_forum/attachment/1862827/sammartino_tp3-2.zip)

Re: TP 3 Unidad 2- No puedo mostrar perfil.

de [Laura Szmulewicz](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116156&course=10629) - Wednesday, 15 de April de 2020, 14:56

Hola David!

Finalmente lo pude resolver. Usé un ejemplo muy similar al que dieron en la clase, con función en lugar de clase. Me tiraba un error muy raro, que resolví con el siguiente artículo que básicamente se resume en "si usas function para useState y useEffect, el nombre de la función tiene que empezar en mayúscula":

<https://dev.to/ranewallin/js-bites-react-hook-is-called-in-a-function-which-is-neither-a-react-function-or-sic-a-custom-react-hook-1g2c>

Te paso el código de mi componente "detallePerfil" a ver si ayuda:

import React, { useState, useEffect } from 'react';

function DetallePerfil(props){

    const [datos, setDatos] = useState({});

    useEffect(

        () => {

            fetch("https://my-json-server.typicode.com/lauraszm/users\_photo/users/"+props.match.params.id)

            .then(res => res.json())

            .then(

                (result) => {

                    console.log(result)

                    setDatos(result)

        },

        (error) => {

            console.log("Error")

        }

    )

}, []);

return(

    <div>

        {datos.name}

    </div>

)

}

export default DetallePerfil

Saludos y suerte!

Laura

### **Problema en version Mobile**

Problema en version Mobile

de [Dario Nicolas Elias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115286&course=10629) - Saturday, 11 de April de 2020, 05:50

Hola gente.

Tengo una consulta sobre una diferencia que tengo cuando abro mi sitio entre la versión de escritorio y la mobile.

Estaba trabajando en el TP obligatorio de la unidad 2 e hice un deployment a Firebase para ver si todo funcionaba correctamente. Y resulta que si lo abro desde la compu anda perfecto pero si lo abro desde el celu no carga las imagenes.

Alguna idea por qué se puede dar esta diferencia?

Les adjunto el sitio:  <https://tp3-utn.web.app/>

Y el JSON que cree para el sitio:

https://my-json-server.typicode.com/Daro007/jsonParaTP/usuarios

Tengo la sospecha de que el error está en el JSON, ya que las imagenes no estan cargadas sino que redireccionan a una URL, sera eso? Y si es eso, por que en el chrome de la compu funciona bien pero no en el del celular?

Saludos ,

Dario.

Re: Problema en version Mobile

de [Luis José Carballude](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118976&course=10629) - Saturday, 11 de April de 2020, 12:39

Hola Dario, si por lo que veo es por la UL de la imagen, que en si no apunta a un JPG, sino que a un controller o algo que te devuelve la imagen (pero no un archivo JPG)

A lo mejor funciona si las tomas de otra URL levantan en mobile, debe ser un limitante del aversion mobile de Chrome

Saludos

Luis

Re: Problema en version Mobile

de [Dario Nicolas Elias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115286&course=10629) - Monday, 13 de April de 2020, 11:17

Bueno, ahora el tema se acaba de complejizar.

En mi teléfono me esta mostrando las imagines y se lo pase a un amigo que para hacer un doble check y  me dijo que no se muestran las imagines.

Perdona Leandro pero no conozco esas propiedades que me comentas, como puedo chequear eso? o donde puedo leer al respecto?

Saludos,

Dario

Re: Problema en version Mobile

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Tuesday, 14 de April de 2020, 08:28

Buen dia Darío,

Para empezar me gustaría saber si es realmente que no se muestra una imagen o bien si lo que se muestra es la imagen de un perfil genérico como esta:  


En cualquier caso, prodría tratarse de un error del script PHP que genera la imagen. Te recomiendo que revises el script php para solucionarlo.

Saludos.

Re: Problema en version Mobile

de [Luis José Carballude](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118976&course=10629) - Tuesday, 14 de April de 2020, 10:35

Ahhh!!! Ahora si ya se que puede ser! Cuando el profe dijo "script PHP" se me predio la lamparita:

Dario, seguramente si no estas logueado en el campus no veas la foto de perfil, y veas solo ese placeholder... eso explica porque una vez lo viste.. seguro estabas logueado!

Re: Problema en version Mobile

de [Dario Nicolas Elias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115286&course=10629) - Tuesday, 14 de April de 2020, 14:04

Luis y Fernando, ambos estaban en lo correcto.

Fernando, exacto. Me muestra la imagen genérica esa. El resto de los datos (nombre, apellido) los recibe bien.

Y Luis, exacto. Eso no lo habia pensado. De hecho, no es un problema de la version Mobile.

Resulta que tiene que ver si estoy logueado o no. Entiendo que porque las imágenes son de acceso restringido ya que el dato que pongo en el JSON es como este:

https://www.adistancia.frba.utn.edu.ar/pluginfile.php/323368/user/icon/impression/f1?rev=3453270

Como podria hacer para solucionarlo? Subir las imagenes al repositorio de GitHub?

O simplemente incluir otras que sean de libre acceso?

Saludos,

Dario

Re: Problema en version Mobile

de [Fernando Andreassi](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=91128&course=10629) - Wednesday, 15 de April de 2020, 20:58

Genial Darío que hayas podido detectar el error y gracias Luis por tus aportes.

Lo recomendable será que muevas las imágenes a algún lugar que puedan accederse desde afuera.

Saludos.

Re: Problema en version Mobile

de [Dario Nicolas Elias](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115286&course=10629) - Thursday, 16 de April de 2020, 07:29

Hola Gustavo! Gracias!

La verdad que la cuarentena me mantiene encerrado y debido a eso le dedico horas a los trabajos jeje.

 .btn-verPerfil {

margin: 0em;

padding: 0.75em 1.25em;

background-color: #bc2036;

border-radius: 5px;

color: #ffffff;

font-size: 0.75rem;

border: none;

font-weight: bold;

transition: 0.5s;

transform: scale(1);

}

.btn-verPerfil:hover {

cursor: pointer;

background-color: #ff3e41;

transform: scale(1.1);

transition: 0.7s;

}

Ahi te dejo el CSS del botón.

Además tiene el icono ese que lo inclui con Font Awesome.

Espero que sirva.

Saludos !

TP optativo modulo 2 unidad 3

TP optativo modulo 2 unidad 3

de [Adrián Gustavo Fernández](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=115042&course=10629) - Thursday, 16 de April de 2020, 02:10

Hola, estoy intentando hacer el TP y no logro que el link to me responda correctamente

Desde la lista de amigos, estoy usando el Link to, para cada usuario con el nombre como enlace, lo que intento es obtener la informacion de ese usuario como se mostro en la clase, pero no logro que funcione el enlace, el mismo se abre y lo muestra en la barra del navegador, pero no ejecuta las acciones.

En esta caso para probar puse un console.log del result que devuelve la API

Pero no hace nada al hacer el click, no devuelve el console.log

Otro error que estuve teniendo es que al agregar el Link to, en el archivo friend.js, tuve que ponerlo entre BrowserRouter porque sino me da error de que no puede haber un link fuera de un BrowserRouter

Adjunto los archivos.

[my-app.rar](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/pluginfile.php/1076842/mod_forum/attachment/1866730/my-app.rar)



Re: TP optativo modulo 2 unidad 3

de [Leandro Gil Carrano](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=45189&course=10629) - Thursday, 16 de April de 2020, 19:28

Adrian en el route te falto la / al inicio

path='**/**people-data/:id'

Tene en cuenta que como esta te va a cargar siempre todos todos los perfiles ya que los estas cargando directo desde el app.js

Si quisieras que estos los cargue solo en la home debería mover el componente

<FriendList

a la home

Saludos.

### **No veo imágenes**

No veo imágenes

de [Gustavo Alejandro Rip](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118861&course=10629) - Thursday, 16 de April de 2020, 20:45

Hola a todos!

Me estoy enroscando con este tema y no logro avanzar. Quiero mostrar las imágenes asignadas a cada perfil en mi API. La API la leo bien, los datos que cargue son los propuestos para el TP: Nombre, Apellido y Foto.

Logro listar todos los perfiles pero donde debería mostrar la foto, solo veo su ruta. No hice nada distinto al ejemplo de la clase, tengo un componente HOME y en el return el código:

                                  return(

<ul>

{perfiles.map(

perfil=> <Perfil datos={perfil} />)

}

</ul>

Luego el componente pefil:

export default function Perfil({datos}){

    return(

        <div>

            Perfil

            <div>{datos.nombre}</div>

            <div>{datos.apellido}</div>

            <div>src={datos.foto}</div>

         </div>

)

}

Originalmente probe con {datos.foto}, sin el src y mostraba la url como string, aclaro que ahora veo el string, acompañado del "src="

Supongo que no estoy aplicando bien el src={datos.foto} o si debo declararlo en el HOME...

Alguna sugerencia que me permita resolver esto?

Re: No veo imágenes

de [Luis José Carballude](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=118976&course=10629) - Friday, 17 de April de 2020, 09:39

Buen dia! El problema esta donde "llamas" a la foto

*<div>src={datos.foto}</div>*

solo estas poniendo  src={datos.foto} por lo que veras impresa la ruta, para mostrar una imagen debes usar el tag**IMG**

*<div>****<IMG src={datos.foto} />****</div>*

*Si bien no es HTML porque estamos escrbiendo en JSX, te dejo las opciones de IMG HTML*

[*https://www.w3schools.com/tags/tag\_img.asp*](https://www.w3schools.com/tags/tag_img.asp)

Saludos

Luis

### **Get request axios React js useEffect is not working (Cannot find module './undefined')**

Get request axios React js useEffect is not working (Cannot find module './undefined')

de [Santiago Spinetto Jung](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=64875&course=10629) - Wednesday, 15 de April de 2020, 12:51

Hola! bueno, es difícil de explicar dejo un enlace a una pregunta que hice en stackoverflow, como para que vean el contexto del problema que tengo.

<https://stackoverflow.com/questions/61229145/get-request-axios-react-js-useeffect-is-not-working-cannot-find-module-undef>

No termino de entender el porque del error, lo extraño es que ya utilicé la técnica de cargar las imágenes con require en el componente para cargar la lista de perfiles y funcionó perfecto.

cuando elimino o comento esta linea de código imgSrc={require(`../../assets/${profile.imagen}`)} el error desaparece y por supuesto no carga la imagen,  el resto de los datos cargan con normalidad.

Saludos!

Re: Get request axios React js useEffect is not working (Cannot find module './undefined')

de [Santiago Spinetto Jung](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=64875&course=10629) - Wednesday, 15 de April de 2020, 21:37

También noto que no renderiza, una lista de tweets que tiene cada perfil...

Re: Get request axios React js useEffect is not working (Cannot find module './undefined')

de [Santiago Spinetto Jung](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=64875&course=10629) - Thursday, 16 de April de 2020, 19:50

Hola Pablo, cómo estás? gracias por contestar. El problema ya lo resolví, tuve que cambiar la manera de importar la imagen en vez de pasarle require(`../path/${profile.image}`) en el atributo src de <img/>, parece ser que el path de la imagen no existe en tiempo de ejecución...y require me avisaba con el mensaje:

Error: Cannot find module './undefined'

Entonces tuve que hacerlo de manera tradicional... importando las imagen, armar una lista y hacer un match con el id del perfil:

importo las imágenes..

const PROFILE\_IMAGE = [img1,img2,img3,img4,img5,img6,img7]

<Image

alt={`imagen de ${profile.title}`}

imgSrc={PROFILE\_IMAGE[profile.id - 1]}

/>

Lección aprendida, que importante es aprender a interpretar errores y acostumbrarse a las letras rojas...

Gracias de nuevo, Saludos!

### **Dudas varias**

Dudas varias.

de [Santiago Spinetto Jung](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=64875&course=10629) - Saturday, 18 de April de 2020, 09:54

Hola tengo las siguientes dudas:

1-La consola logea el siguiente warning al tipear sobre cualquiera de mis formularios.

Warning: A component is changing an uncontrolled input of type email to be controlled.

Input elements should not switch from uncontrolled to controlled (or vice versa).

Decide between using a controlled or uncontrolled input element for the lifetime of the component

utilizo un custom hook "normal" sin nada extraordinario para manejar los estados de los mismos:

import {useState} from 'react'

const useFormHook = (callback) => {

const [inputs, setInputs] = useState({});

const handleSubmit = (e) => {

if (e) {

e.preventDefault();

}

setInputs({})

callback();

}

const handleInputChange = (e) => {

e.persist();

setInputs(inputs => ({...inputs, [e.target.name]: e.target.value }));

}

return{

handleSubmit,

handleInputChange,

inputs

}

}

export default useFormHook

2-Con respecto a lo que los formularios deban hacer para cumplir con los requerimientos de entrega, para aprobar el trabajo. ¿Que deben hacer los formularios?

Saludos, Santiago

Re: Dudas varias.

de [Leandro Gil Carrano](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=45189&course=10629) - Sunday, 19 de April de 2020, 12:08

Santiago,

Por favor adjunta el codigo completo en un rar. Por lo que entiendo del error el problema esta en el binding del onChange.

Respecto al tema solo maquetar los formularios, y que logueen en consola los datos en el submit

Saludos.

Re: Dudas varias.

de [Santiago Spinetto Jung](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=64875&course=10629) - Sunday, 19 de April de 2020, 18:54

Hola Leandro, como estás? el error ya lo resolví, es correcta la explicación que expone Pablo. Buenísimo entonces con respecto a lo segundo, gracias por contestar, saludos.

Re: Dudas varias.

de [Pablo Navarro](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=116086&course=10629) - Sunday, 19 de April de 2020, 16:29

Santiago, estuve un rato buscando tu error  
  
Y por lo que entendí, un componente es considerado **''controlled''**cuando su property value apunta a algun valor distinto de undefined, y al principio state  es un objeto vacio dentro de tu hook, con lo cual ninguna de las propiedades a las que hacen referencia los values de los inputs, existe todavia. Entonces en ese primer comienzo el componente es considerado **"uncontrolled"** pero al rato, cuando es disparado el evento onChange este setea el estado y hace que ahora su value si apunte a una propiedad existente volviendolo **"controlled"**. Ese cambio es el que provoca el warning.  
  
Podrias probar seteando en el input un valor vacio por defecto para el value

<input type="text" name="name" onChange={handleInputChange} **value={inputs.name || ''}**/>

Esto deberia hacer que desde el comienzo el componente sea considerado "controlled"  
  
Saludos!

Re: Dudas varias.

de [Santiago Spinetto Jung](https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/view.php?id=64875&course=10629) - Sunday, 19 de April de 2020, 18:50

Hola Pablo, como estas? gracias por contestar, yo encontré la misma explicación. Efectivamente el warning se resuelve agregando el  value={inputs.name || ''}

de nuevo gracias por contestar, me sirvió la explicación. Saludos